

SAMSUNG TECHWIN

SIECIOWY DEKODER VIDEO

Instrukcja obsługi

SPD-400



Sieciowy Dekoder Wideo

Instrukcja obsługi

Prawa autorskie

© 2011 Samsung Techwin Co., Ltd. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Znaki towarowe

 **SAMSUNG TECHWIN** jest zarejestrowanym logo firmy Samsung Techwin Co., Ltd. Nazwa tego produktu jest zastrzeżonym znakiem towarowym Samsung Techwin Co., Ltd.

Inne znaki towarowe wymienione w tej instrukcji stanowią zastrzeżone znaki towarowe odpowiednich firm.

Ograniczenia

Firma Samsung Techwin Co., Ltd. zastrzega prawa autorskie do tego dokumentu. W żadnych okolicznościach ten dokument nie może być reprodukowany, rozpowszechniany lub zmieniany — w fragmentach lub w całości — bez oficjalnego upoważnienia firmy Samsung Techwin.

Wyłączenie odpowiedzialności

Firma Samsung Techwin przedsięwzięła wszelkie wysiłki, aby zapewnić spójność i poprawność treści niniejszej publikacji, ale nie zapewnia formalnych gwarancji. Użytkownik bierze pełną odpowiedzialność za stosowanie tego dokumentu i wyniki rezultaty. Firma Samsung Techwin zastrzega sobie prawo do zmiany treści tego dokumentu bez uprzedzenia.

Gwarancja

Jeśli ten produkt nie działa poprawnie w normalnych warunkach, prosimy o kontakt. Firma Samsung Techwin rozwiąże problem bezpłatnie. Okres gwarancji wynosi 3 lata. Wyłączone są następujące przypadki:

- Gdy system działa niepoprawnie z powodu uruchomienia programu nieistotnego dla działania systemu.
 - Pogorszenie wydajności lub naturalne zużycie z upływem czasu
- ❖ Konstrukcja i dane techniczne urządzenia mogą ulec zmianie bez powiadomienia.
- ❖ Korzystanie z domyślnego hasła może grozić włamaniem, dlatego po zainstalowaniu tego produktu zaleca się zmianę hasła.
- Należy pamiętać, że za bezpieczeństwo i inne związane z tym kwestie, spowodowane niezmiennieniem hasła odpowiedzialność ponosi użytkownik.

WAŻNE ZALECENIA DOTYCZĄCE BEZPIECZEŃSTWA

1. Należy przeczytać poniższe zalecenia.
2. Należy zachować je do wglądu.
3. Należy przeczytać wszystkie ostrzeżenia.
4. Należy przestrzegać wszystkich zaleceń.
5. Nie używać urządzenia w pobliżu wody.
6. Czyścić wyłącznie suchą szmatką.
7. Nie blokować żadnych otworów wentylacyjnych. Montować zgodnie z instrukcją producenta.
8. Nie montować w pobliżu źródeł ciepła takich jak grzejniki, kratki nagrzewnic lub innych urządzeń (w tym wzmacniaczy) emitujących ciepło.
9. Nie lekceważyć zabezpieczenia wynikającego ze stosowania wtyczek spolaryzowanych lub z uziemieniem. Wtyczka spolaryzowana ma dwa bolce, z których jeden jest szerszy od drugiego. Wtyczka z uziemieniem ma trzy bolce, z czego jeden jest uziemiający. Szerszy lub odpowiednio trzeci bolec stosuje się w celu zapewnienia bezpieczeństwa. Jeśli dostarczona wtyczka nie pasuje do gniazda, skontaktuj się z elektrykiem w celu wymiany przestarzałego gniazda.
10. Przewód zasilający przy wtyczkach, oprawach oraz w miejscach, gdzie wystają one z urządzenia należy zabezpieczyć przed możliwością nadeptnięcia lub przyciśnięcia.
11. Używać wyłącznie elementów dodatkowych/akcesoriów zalecanych przez producenta.
12. Kamery należy używać tylko z wózkiem, podstawą, statywem, uchwytem lub stołem zalecanym przez producenta lub sprzedawanym z kamerą. W przypadku użycia wózka podczas przemieszczania zestawu wózek-urządzenie należy zachować ostrożność, aby uniknąć obrażeń spowodowanych jego wywróceniem.
13. W czasie burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub w przypadku nieużywania urządzenia przez dłuższy czas należy odłączyć urządzenie od zasilania.
14. Wszelkie naprawy należy zlecać wykwalifikowanemu personelowi serwisu. Naprawy są konieczne gdy urządzenie zostało uszkodzone w jakikolwiek sposób, np. gdy uszkodzony jest przewód zasilający lub wtyczka, do środka urządzenia przedostał się płyn lub ciała obce, urządzenie miało kontakt z deszczem lub wilgocią, nie funkcjonuje normalnie lub spadło.



OSTRZEŻENIE

ABY ZMNIJSZYĆ RYZYKO POŻARU LUB PORAŻENIA PRĄDEM ELEKTRYCZNYM, NIE NALEŻY WYSTAWIAĆ URZĄDZENIA NA DZIAŁANIE WODY ANI WILGOCI. DO NOT INSERT ANY METALLIC OBJECT THROUGH THE VENTILATION GRILLS OR OTHER OPENNINGS ON THE EQUIPMENT.

Nie należy narażać urządzenia na kapanie lub rozlewanie płynów. Na urządzeniu nie należy stawiać przedmiotów wypełnionych cieczą np. wazonów.

UWAGA

	UWAGA NIEBEZPIECZEŃSTWO PORAŻENIA PRĄDEM. NIE OTWIERAĆ	
UWAGA : ABY ZMNIJSZYĆ RYZYKO PORAŻENIA PRĄDEM NIE USUWAĆ OBUDOWY (ANI CZĘŚCI TYLNEJ). NIE MA CZĘŚCI PRZEZNACZONYCH DO NAPRAWY PRZEZ UŻYTKOWNIKA. NALEŻY SKONTAKTOWAĆ SIĘ Z WYKWALIFIKOWANYM PERSONELEM SERWISU.		

WYJAŚNIENIE SYMBOLI GRAFICZNYCH



Równoboczny trójkąt ostrzegawczy ze znakiem błyskawicy zakończoną strzałką przestrzega przed „niebezpiecznym napięciem” wewnątrz urządzenia, które może mieć wystarczająco wysokie natężenie, aby stanowić zagrożenie porażenia prądem elektrycznym.



Trójkąt równoboczny z wykrzyknikiem to symbol wskazujący, że dokumentacja dołączona do urządzenia zawiera ważne instrukcje dotyczące obsługi i konserwacji (serwisowania).

Klasa I konstrukcji

Urządzenie z konstrukcją KLASA I należy podłączać do gniazda SIECI ELEKTRYCZNEJ za pomocą zabezpieczonych przewodów uziemiających.

AKUMULATOR

Akumulatorów (znajdującego się w urządzeniu zestawu akumulatorów lub akumulatora) nie należy wystawiać na działanie zbyt wysokiej temperatury, np. promieni słonecznych, ognia itp.

Wymiana akumulatora w produkcie na niewłaściwy może doprowadzić do eksplozji. Z tego względu należy użyć tego samego typu akumulatora, co używany w produkcie.

UWAGA

Poniższe instrukcje serwisowania są przeznaczone wyłącznie na użytek wykwalifikowanych pracowników serwisu.

Ze względu na zagrożenie porażeniem prądem elektrycznym osoby nieposiadające odpowiednich kwalifikacji nie powinny wykonywać czynności serwisowych innych niż opisane w poniższej instrukcji.

informacje ogólne

Należy uważnie przeczytać poniższe zasady bezpieczeństwa.

- Nie należy umieszczać tego urządzenia na nierównej powierzchni.
- Urządzenia nie należy instalować na powierzchni wystawionej bezpośrednio na działanie promieni słonecznych, w pobliżu grzejników lub w miejscach o bardzo niskiej temperaturze.
- Nie umieszczać urządzenia w pobliżu materiałów przewodzących.
- Nie należy samodzielnie podejmować prób naprawy urządzenia.
- Na urządzeniu nie należy stawiać pojemników z wodą.
- Produktu nie należy instalować w pobliżu urządzeń emitujących pola magnetyczne.
- Nie zasłaniać otworów wentylacyjnych.
- Na urządzeniu nie należy kłaść ciężkich przedmiotów.

Instrukcja obsługi zawiera wytyczne dotyczące użytkowania produktu

W niniejszej instrukcji obsługi informacje są oznaczone jako :

- Informacje dodatkowe : wytyczne dotyczące użytkowania produktu
- Uwaga : informacje o występowaniu ryzyka uszkodzenia produktu lub obrażenia użytkownika w wyniku nieprzestrzegania instrukcji
- ✳ W celu zapewnienia bezpieczeństwa przed rozpoczęciem korzystania z urządzenia należy zapoznać się z poniższą instrukcją obsługi i przechowywać ją w bezpiecznym miejscu.

SPIS TREŚCI

INFORMACJE OGÓLNE

3

- 3 Ważne zalecenia dotyczące bezpieczeństwa
- 9 Funkcje produktu
- 9 Zalecane specyfikacje komputera
- 10 Co znajduje się w opakowaniu
- 11 Spojrzenie na kamerę

INSTALACJA I PODŁĄCZANIE

14

- 14 Podłączanie innego urządzenia

POŁĄCZENIE SIECIOWE I KONFIGURACJA

19

- 19 Konfigurowanie sieciowego dekodera wideo w środowisku LAN
- 20 Podłączanie sieciowego dekodera wideo bezpośrednio do modemu DSL/telewizji kablowej opartego na protokole DHCP
- 21 Podłączanie sieciowego dekodera wideo i routera szerokopasmowego podłączonego do modemu telewizji kablowej
- 22 Przyciski używane w aplikacji IP Installer
- 23 Konfiguracja statycznego adresu IP
- 27 Konfiguracja dynamicznego adresu IP
- 28 Podłączanie do urządzenia sieciowego za pomocą udostępnionego lokalnego komputera

informacje ogólne

PRZEGLĄDARKA INTERNETOWA

29

- 29 Przechodzenie do sieciowego dekodera wideo.
- 30 Logowanie

EKRAN KONFIGURACJI

31

- 31 Konfiguracja
- 31 Konfiguracja dźwięku i obrazu wideo
- 39 Konfiguracja sieci
- 43 Ust. systemu

DODATEK

48

- 48 Dane techniczne
- 50 Informacje ogólne na temat produktu
- 51 Rozwiązywanie problemów
- 52 Open Source Announcement
- 54 GPL/LGPL Software License

FUNKCJE PRODUKTU

- **Obsługuje dekodowanie wieloformatowe**

Sieciowy dekodery wideo wykorzystuje wieloformatowy dekodery H.264/MPEG-4/MJPEG do odekodowywania i wyświetlania maksymalnie 4 strumieni wideo przesyłanych przez sieć.

- **Obsługuje wyświetlanie wideo w rozdzielczości Full-HD**

Maksymalna obsługiwana rozdzielczość wyjścia wynosi 1920x1080; do wyświetlania dostępne są porty HDMI, VGA oraz CVBS (BNC).

- **Monitorowanie alarmów**

Gdy w kamerze sieciowej lub dekodery dochodzi do zdarzenia, wyświetlacz monitoringu przełącza się na odpowiedni sygnał wideo, zgodnie z ustawieniami.

ZAŁECANE SPECYFIKACJE KOMPUTERA

- Procesor: Intel(R) Core(TM)2 2.00 GHz lub wyższa
- System operacyjny: Windows XP, VISTA, 7
Mac OS
- Rozdzielczość: 1280X1024 pikseli lub większa
- Pamięć RAM: 1GB lub więcej
- Przeglądarka internetowa: Internet Explorer 7.0 lub 8.0, Firefox, Chrome, Safari
- Pamięć wideo: 128 MB lub więcej

informacje ogólne

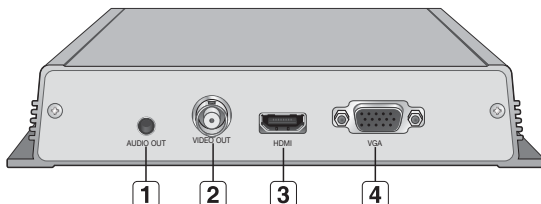
CO ZNAJDUJE SIĘ W OPAKOWANIU

Proszę sprawdzić, czy sieciowy dekodер video oraz wszystkie akcesoria znajdują się w opakowaniu.

Wygląd	Nazwa elementu	Liczba	Opis
	SPD-400	1	
	Płyta CD z Podręcznikiem użytkownika	1	
	Skrócona instrukcja obsługi	1	
	ASSY - Wkręt samogwintujący	4	Służy do montażu na ścianie

SPOJRZENIE NA KAMERĘ

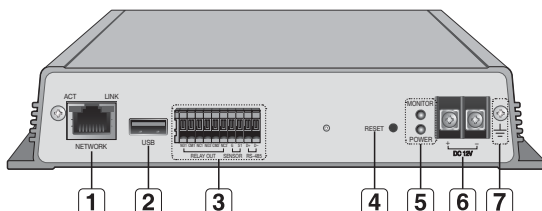
Przód



Opcja	Opis
1 AUDIO OUT	Ten port zapewnia wyjście wybranego sygnału audio z urządzenia podłączonego sieciowo, zgodnie z ustawieniami.
2 VIDEO (CVBS) OUT	Port wyjścia BNC wyświetlacza. Port ten stanowi wyjście video tylko gdy wybrany jest tryb CVBS.
3 HDMI	Port wyjścia HDMI wyświetlacza. Port ten stanowi wyjście video tylko gdy wybrany jest tryb HDMI lub VGA.
4 VGA	Port wyjścia VGA wyświetlacza. Port ten stanowi wyjście video tylko gdy wybrany jest tryb HDMI lub VGA.

informacje ogólne

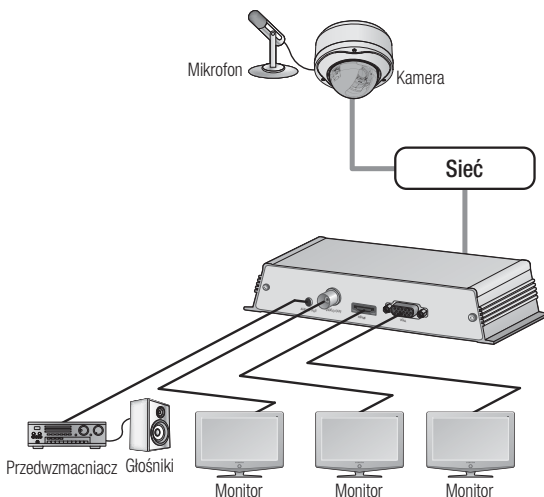
Tyt



Opcja	Opis	
1 NETWORK	Do podłączania kabla sieci LAN.	
2 USB	Ta funkcja nie jest aktualnie dostępna.	
3 Port wej./wyj.	RS-485 D+/D-	Ta funkcja nie jest aktualnie dostępna.
	NO1/NO2	Wyjście alarmu (standardowe otwarcie)
	CM1/CM2	Wyjście alarmu (wspólne)
	NC1/NC2	Wyjście alarmu (standardowe zamknięcie)
	S1	Port czujnika wejścia alarmu.
	G	Służy do uziemiania w celu doprowadzenia sygnału zewnętrznego.
4 RESET	Ten przycisk uruchamia ustawienia sieciowego dekodera wideo lub wybiera wyjście monitora. Naciśnij i przytrzymaj przez 5 sekund lub dłużej, po czym wskaźnik systemu zgaśnie, zostaną zainicjalizowane ustawienia, a następnie system zostanie ponownie uruchomiony. Naciśnij przycisk i przytrzymaj przez ok. 1 sekundę. Kolor diody MONITOR LED zmieni się wraz ze zmianą trybu wyjścia wideo.	

Opcja		Opis
5 Zasilanie, Dioda LED monitora	MONITOR	Wskazuje tryb wyjścia wideo. Zielony: Tryb wyjścia HDMI lub VGA. Żółty: Tryb wyjścia CVBS. ■ Aby zmienić tryb wyjścia wideo, zmień go w ustawieniach wideo przeglądarki internetowej lub naciśnij przycisk [RESET] i przytrzymaj przez ok. 1 sekundę.
	POWER	WŁ.: Gdy włączone jest zasilanie. WYŁ.: Gdy zasilanie jest wyłączone.
6 Gniazdo zasilania	Używane do podłączania zasilania zgodnego ze specyfikacją.	
7 GND	służy do uziemiania.	

PODŁĄCZANIE INNEGO URZĄDZENIA



Podłączanie wyjścia wideo

Podłącz monitor do wybranego wyjścia wideo sieciowego dekodera wideo.



- Zapewnia wyjście wideo przez port zgodnie z ustawieniem skonfigurowanym w ustawieniu **"Konfiguracja wyświetlania > Monitor"** przeglądarki internetowej. (Strona 37)
- W trybie wyjścia HDMI lub VGA wyświetlacz może nie wyświetlać obrazu prawidłowo, jeżeli monitor nie obsługuje ustawionej rozdzielczości.
- Naciśnij i przytrzymaj przycisk **[RESET]** przez ok. 1 sekundę, aby zmienić tryb wyjścia wideo.
- Dioda LED MONITORA odpowiednio zmienia kolor.

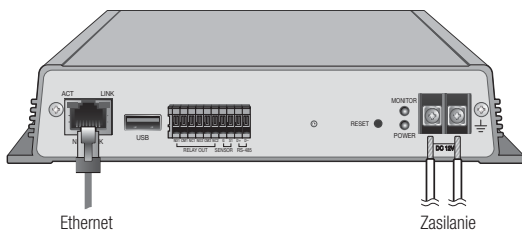
Podłączanie wejścia/wyjścia audio

1. Podłącz mikrofon do kamery lub dekodera sieciowego, a następnie wprowadź ustawienia audio odpowiedniego urządzenia na <ON>.
2. W ustawieniach pojedynczego podziału dekodera wideo ustaw siecią KONFIGURACJĘ DŹWIĘKU na WŁ., a następnie zaznacz jego wyjście z wyjścia liniowego oraz wyjścia HDMI w Ustawieniach dźwięku. Należy zwrócić uwagę, że wyjście audio HDMI OUT można wybrać tylko gdy monitor ma ustawioną opcję HDMI.
3. Korzystając z wyjścia liniowego podłącz wyjście głośnika LINE IN oraz wyjście AUDIO OUT sieciowego dekodera wideo.
4. W przypadku wyjścia HDMI, podłączyć monitor HDMI do gniazda HDMI.
 - W przypadku wyjścia audio HDMI wymagany jest monitor z wbudowanym głośnikiem.



- Istnieje możliwość, że wyjście audio HDMI nie działa z niektórymi wybranymi monitorami.

instalacja i podłączanie



Połączenie typu Ethernet

Podłącz kabel Ethernet do sieci lokalnej lub do Internetu.

Zasilanie

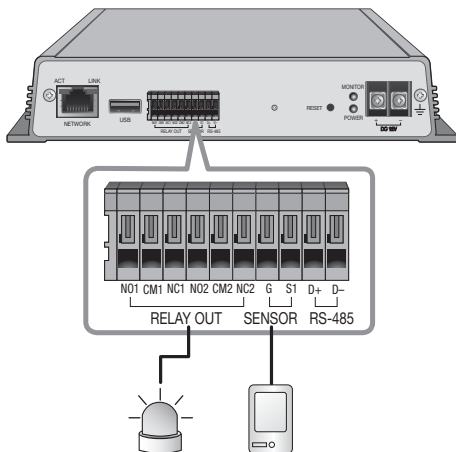
Za pomocą wkrętaka podłącz poszczególne przewody (+, -) kabla zasilającego do odpowiednich portów sieciowego dekodera wideo.



- Podczas podłączania kabla zasilającego należy zwrócić uwagę, aby nie odwrócić biegunowości.
- Przed podłączeniem urządzeń upewnij się, że monitor i sieciowy dekodер wideo są wyłączone.

Podłączanie gniazd wej./wyj.

Podłącz sygnał wej./wyj. alarmu do odpowiedniego portu na tylnym panelu gniazd.



Podłączanie urządzeń do wejścia alarmu

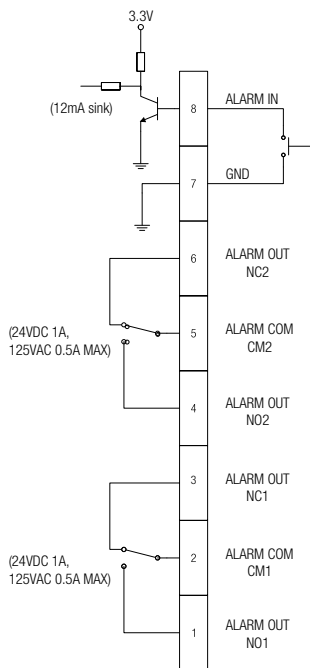
Jeden przewód sygnałowy (z dwóch) odpowiedniego czujnika podłącz do portu [S1], a drugi do portu [G].

Podłączanie urządzeń do wyjścia alarmu

Jeden przewód sygnałowy (z dwóch) odpowiedniego urządzenia zewnętrznego podłącz do wyjścia [RELAY OUT(NC, NO)], a drugi do portu [CM].

instalacja i podłączanie

Schemat przewodów wej./wyj. alarmu



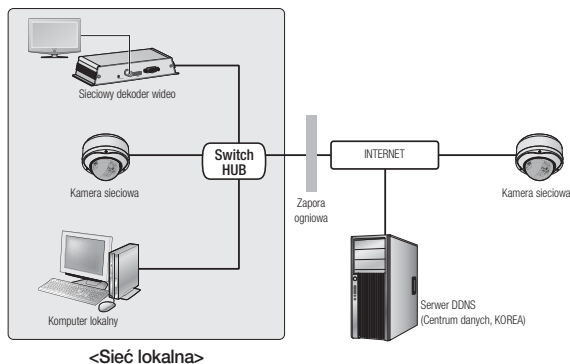
połączenie sieciowe i konfiguracja

Ustawienia sieciowe Sieciowego dekodera wideo można skonfigurować według własnych preferencji.

KONFIGUROWANIE SIECIOWEGO DEKODERA WIDEO W ŚRODOWISKU LAN

Obsługa sieciowego dekodera wideo z komputera znajdującego się w tej samej sieci LAN

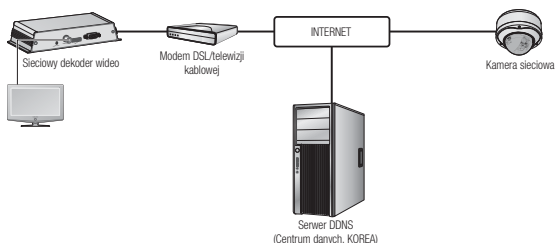
1. Uruchom przeglądarkę internetową na komputerze lokalnym.
2. Wprowadź adres IP sieciowego dekodera wideo w polu adresu przeglądarki.



- Jeżeli w sieci wewnętrznej jest ustawiona zapora ogniowa, połączenie zdalnego komputera przez Internet zewnętrzny poza środowiskiem sieci LAN z sieciowym dekodery wideo w sieci wewnętrznej może nie być możliwe. W takim przypadku, aby rozwiązać problem należy skontaktować się z administratorem sieci.
- Domyślny adres IP jest ustawiony na 192.168.1.200.
Aby zmienić adres IP, użyj instalatora IP.
Aby uzyskać więcej informacji na temat zastosowania instalatora IP, zapoznaj się z rozdziałem "Konfiguracja statycznego adresu IP". (Strona 23)

połączenie sieciowe i konfiguracja

PODŁĄCZANIE SIECIOWEGO DEKODERA WIDEO BEZPOŚREDNIO DO MODEMU DSL/TELEWIZJI KABLOWEJ OPARTEGO NA PROTOKOLE DHCP



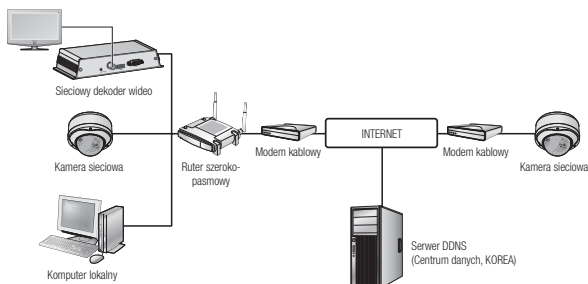
1. Połącz komputer z sieciowym dekodery wideo za pomocą kabla krosowego.
2. Uruchom instalatora IP i zmień adres IP sieciowego dekodera wideo, aby za pomocą przeglądarki internetowej komputera nawiązać połączenie z Internetem.
3. Za pomocą przeglądarki internetowej przejdź do sieciowego dekodera wideo.
4. Przejdź do strony **[Ustawienia]**.
5. Przejdź do opcji **[Sieć]** – **[Interfejs]** i ustaw **[DHCP]** jako typ sieci.
6. Podłącz odłączony od komputera sieciowy dekodery wideo, bezpośrednio do modemu.
7. Uruchom ponownie sieciowy dekodery wideo.



- W celu ustawienia typu sieci patrz „**Interfejs**”. (strona 39)

PODŁĄCZANIE SIECIOWEGO DEKODERA WIDEO I RUTERA SZEROKOPASMOWEGO PODŁĄCZONEGO DO MODEMU TELEWIZJI KABLOWEJ

Jest to opcja przeznaczona dla niewielkich środowisk sieciowych, takich jak sieci domowe, sieci małych lokali gastronomicznych oraz zwykłych sklepów.



Konfigurowanie ustawień sieciowych lokalnego komputera podłączonego do rutera szerokopasmowego

Konfigurując ustawienia sieciowe lokalnego komputera podłączonego do rutera szerokopasmowego, należy postępować według poniższych instrukcji:

- Zaznaczyć opcję: <Network Neighborhood> → <Properties> → <Local Area Connection> → <Properties> → <General> → <Internet Protocol (TCP/IP)> → <Properties> → <Obtain an IP address automatically> lub <Use the following IP address>.
- W przypadku wybrania opcji <Use the following IP address>, wykonaj poniższe instrukcje:

Przykład 1) Jeżeli adres (LAN IP) rutera szerokopasmowego to 192.168.1.1
 Adres IP: 192.168.1.200
 Maska podsieci: 255.255.255.0
 Brama domyślna: 192.168.1.1

Przykład 2) Jeśli adres (LAN IP) rutera szerokopasmowego to 192.168.0.1
 Adres IP: 192.168.0.200
 Maska podsieci: 255.255.255.0
 Brama domyślna: 192.168.0.1

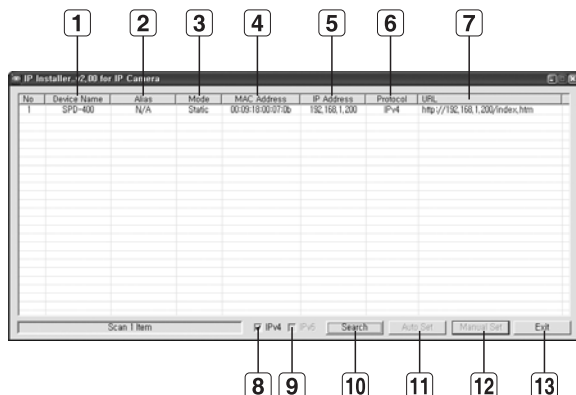
Przykład 3) Jeśli adres (LAN IP) rutera szerokopasmowego to 192.168.xxx.1
 Adres IP: 192.168.xxx.200
 Maska podsieci: 255.255.255.0
 Brama domyślna: 192.168.xxx.1



- Informacje na temat adresu rutera szerokopasmowego znajdują się w dokumentacji produktu.

połączenie sieciowe i konfiguracja

PRZYCISKI UŻYWANE W APLIKACJI IP INSTALLER



Opcja	Opis
1 Device Name	Nazwa modelu podłączonego urządzenia sieciowego. Kliknij kolumnę, aby sortować listę według nazw modeli. Jeżeli klikniesz podczas wyszukiwania, wyszukiwanie zostanie przerwane.
2 Alias	Ta funkcja nie jest aktualnie używana.
3 Mode	Wyświetla opcję <Static> lub <Dynamic> dla bieżącego stanu połączenia sieciowego.
4 MAC(Ethernet) Address	Adres Ethernet podłączonego urządzenia sieciowego. Kliknij kolumnę, aby sortować listę według adresu Ethernet. Jeżeli klikniesz podczas wyszukiwania, wyszukiwanie zostanie przerwane.
5 IP Address	Adres IP. Kliknij kolumnę, aby sortować listę według adresów IP. Jeżeli klikniesz podczas wyszukiwania, wyszukiwanie zostanie przerwane. Ustawienie domyślne to „192.168.1.200”.
6 Protocol	Ustawienia sieciowe urządzenia sieciowego. Ustawienie domyślne to „IPv4”. W przypadku sieciowych dekodów video z ustawieniem IPv6, wyświetlany będzie komunikat „IPv6”.

Opcja	Opis
7 URL	Wyświetla adres URL.
8 IPv4	Wyszukuje urządzenia sieciowe z ustawieniem IPv4.
9 IPv6	Wyszukuje urządzenia sieciowe z ustawieniem IPv6. Aktywacja w środowisku zgodnym z IPv6.
10 Search	Wyszukuje urządzenia sieciowe obecnie podłączone do sieci. Jednak jeżeli nie będzie zaznaczona opcja IPv4 ani IPv6, przycisk ten będzie nieaktywny.
11 Auto Set	Program instalujący IP automatycznie konfiguruje ustawienia sieci.
12 Manual Set	Należy dokonać ręcznej konfiguracji ustawień sieciowych.
13 Exit	Zamyka aplikację IP Installer.



- W przypadku korzystania z instalatora IP należy używać wyłącznie wersji znajdującej się na instalacyjnej płycie CD lub najnowszej dostępnej wersji.
Użytkownik może pobrać najnowszą wersję ze strony internetowej Samsung (www.samsungipolis.com).

KONFIGURACJA STATYCZNEGO ADRESU IP

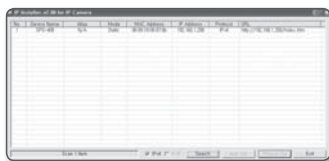
Ręczna konfiguracja sieci

Uruchom plik <IP Installer_vX.XX.exe>, aby wyświetlić listę wyszukiwania urządzeń sieciowych. Przy pierwszym uruchomieniu, obie opcje [**Auto Set**] i [**Manual Set**] będą niedostępne.



- W przypadku znalezienia urządzeń sieciowych z ustawieniem IPv6 przyciski te będą niedostępne, ponieważ te urządzenia sieciowe nie obsługują tej funkcji.

- Zaznacz urządzenia sieciowe na liście wyników wyszukiwania.
Znajdź adres MAC (Ethernet) na etykiecie znajdującej się z tyłu urządzenia sieciowego.
Obydwa przyciski [**Auto Set**] i [**Manual Set**] będą aktywne.

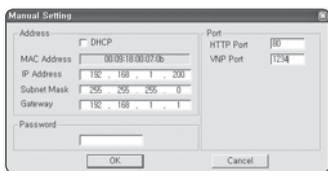


- Kliknij opcję [**Manual Set**].
Zostanie wyświetlone okno dialogowe Ustawianie ręczne.
Zostaną wyświetlone wartości domyślne pozycji <IP Address>, <Subnet Mask>, <Gateway>, <HTTP Port> oraz <VNP Port> urządzenia sieciowego.

połączenie sieciowe i konfiguracja

3. Podaj niezbędne informacje w polu <Address>.

- MAC (Ethernet) Address: Adres MAC (Ethernet) odpowiedniego urządzenia sieciowego zostanie ustawiony automatycznie, nie ma więc potrzeby wpisywania go ręcznie.



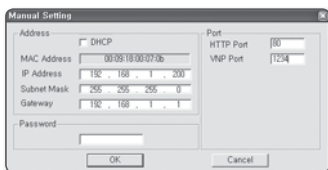
- Ustawienia statycznego adresu IP można skonfigurować tylko wtedy, gdy pole wyboru DHCP nie jest zaznaczone.

Jeżeli nie jest używany Ruter Szerokopasmowy

W celu ustawienia opcji <IP Address>, <Subnet Mask> oraz <Gateway> należy skontaktować się z administratorem sieci.

4. Podaj niezbędne informacje w polu <Port>.

- HTTP Port: Umożliwia dostęp do urządzenia sieciowego za pomocą przeglądarki internetowej; domyślna wartość to 80.
Za pomocą przycisku przewijania można zmienić wartość portu HTTP.
- VNP Port : Służy do sterowania przesyłaniem sygnału wideo z kamery sieciowej lub dekodera.
Port VNP sieciowego dekodera wideo nie wymaga konfiguracji. Wartość domyślna to 1234 i nie należy jej zmieniać.



5. Wprowadź hasło.

Jest to hasło logowania użytkownika „admin”, który ma dostęp do urządzenia sieciowego.

Hasło domyślne to „4321”.



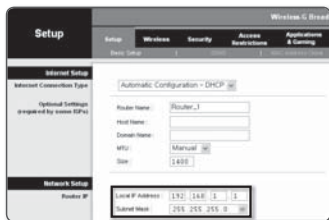
- Korzystanie z domyślnego hasła może grozić włamaniem, dlatego po zainstalowaniu tego produktu zaleca się zmianę hasła.
Należy pamiętać, że za bezpieczeństwo i inne związane z tym kwestie, spowodowane niezmienniem hasła odpowiedzialność ponosi użytkownik.

6. Kliknij przycisk [OK].

Ręczna konfiguracja sieci zostanie zakończona.

W przypadku korzystania z ruter szerokopasmowego

- IP Address: Wprowadź adres mieszczący się w zakresie IP określonym przez ruter szerokopasmowy.
np. 192.168.1.2~254,
192.168.0.2~254,
192.168.XXX.2~254
- Subnet Mask: Opcja <Subnet Mask> ruter szerokopasmowego będzie także stanowić wartość pozycji <Subnet Mask> sieciowego dekodera wideo.
- Gateway: Opcja <Local IP Address> ruter szerokopasmowego będzie także stanowić wartość pozycji <Gateway> sieciowego dekodera wideo.



- Ustawienia mogą być różne, w zależności od modelu podłączonego ruter szerokopasmowego. Aby uzyskać więcej informacji, patrz instrukcja obsługi odpowiedniego rutera.

Jeżeli sieciowy dekodер wideo jest podłączony do ruter szerokopasmowego

Skonfiguruj ustawienia powiązane z adresem IP oraz portem osobno.

Kategoria		Dekoder nr 1	Dekoder nr 2
Ustawienia związane z IP	IP Address	192.168.1.200	192.168.1.201
	Subnet Mask	255.255.255.0	255.255.255.0
	Gateway	192.168.1.1	192.168.1.1
Ustawienia związane z portem	HTTP Port	8080	8081



- Jeżeli pozycja <HTTP Port> ma ustawioną wartość inną niż 80, w pasku adresu przeglądarki internetowej należy podać numer <Port>, aby móc obsługiwać sieciowy dekodер wideo.
Np. http://Adres IP: Port HTTP
http://192.168.1.200:8080

połączenie sieciowe i konfiguracja

Automatyczna konfiguracja sieci

Uruchom plik <IP Installer_vX.XX.exe>, aby wyświetlić listę wyszukiwania urządzeń sieciowych.

Przy pierwszym uruchomieniu opcje [Auto Set] i [Manual Set] będą niedostępne.

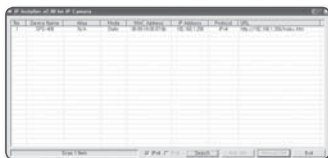


- W przypadku znalezienia urządzeń sieciowych z ustawieniem IPv6 przyciski te będą niedostępne, ponieważ kamery nie obsługują tej funkcji.

1. Zaznacz urządzenie sieciowe na liście wyników wyszukiwania.

Znajdź adres MAC (Ethernet) na etykiecie znajdującej się z tyłu urządzenia sieciowego.

Obydwa przyciski [Auto Set] i [Manual Set] będą aktywne.



2. Kliknij polecenie [Auto Set].

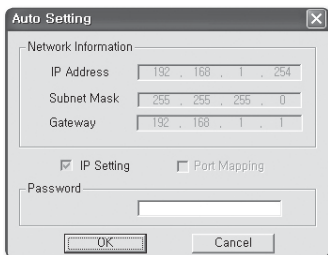
Zostanie wyświetlone okno dialogowe Ustawianie automatyczne.

Wartości w pozycjach <IP Address>, <Subnet Mask> i <Gateway> zostaną ustawione automatycznie.

3. Wpisz hasło.

Jest to hasło logowania użytkownika „admin”, który ma dostęp do sieciowego dekodera wideo. Hasło domyślne to „4321”.

- Korzystanie z domyślnego hasła może grozić włamaniem, dlatego po zainstalowaniu tego produktu zaleca się zmianę hasła. Należy pamiętać, że za bezpieczeństwo i inne związane z tym kwestie, spowodowane niezmienniem hasła odpowiedzialność ponosi użytkownik.



4. Kliknij przycisk [OK].

Konfiguracja automatyczna sieci zostanie zakończona.

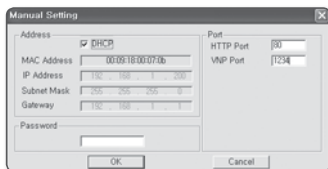
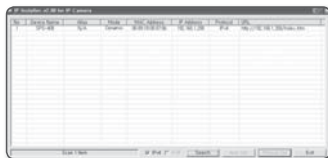
KONFIGURACJA DYNAMICZNEGO ADRESU IP

Konfiguracja środowiska dynamicznego IP

- Przykład środowiska dynamicznego IP
 - Jeżeli do routera szerokopasmowego z podłączonym urządzeniem sieciowym zostanie przypisany adres IP przez serwer DHCP
 - Urządzenie sieciowe jest podłączone bezpośrednio do modemu opartego na protokole DHCP
 - Jeżeli adresy IP są przypisywane przez wewnętrzny serwer DHCP przez sieć LAN

Sprawdzanie dynamicznego adresu IP

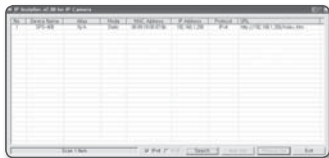
1. Na lokalnym komputerze uruchom aplikację **<IP Installer>**, aby wyświetlić listę urządzeń sieciowych, które mają przypisany adres **<Dynamic IP>**.
2. Zaznacz urządzenie na liście, a następnie kliknij polecenie **[Manual Set]**, aby zaznaczyć wartość pozycji **<Dynamic IP>** urządzenia sieciowego. Jeżeli zaznaczona zostanie opcja **<DHCP>**, można zmienić IP na **<Static>**.



połączenie sieciowe i konfiguracja

PODŁĄCZANIE DO URZĄDZENIA SIECIOWEGO ZA POMOCĄ UDOSTĘPNIIONEGO LOKALNEGO KOMPUTERA

1. Uruchom aplikację IP Installer.
Wyszukuje podłączone urządzenia sieciowe i wyświetla ich listę.
2. Kliknij dwukrotnie żądane urządzenie sieciowe, aby nawiązać z nim połączenie.
Zostanie uruchomiona przeglądarka internetowa po czym zostanie nawiązane połączenie z urządzeniem sieciowym.



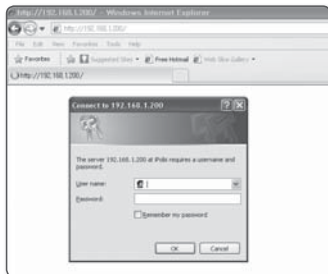
- Do kamery można przejść także wpisując adres IP znalezionej kamery w pasku adresu przeglądarki internetowej.

przeglądarka internetowa

PRZECHODZENIE DO SIECIOWEGO DEKODERA WIDEO.

Zazwyczaj należy postępować w następujący sposób:

1. Uruchom przeglądarkę internetową.
2. Wprowadź adres IP sieciowego dekodera wideo w polu adresu.
np.) • Adres IP (IPv4): 192.168.1.200 → http://192.168.1.200
- Powinno zostać wyświetlone okno logowania.
• Adres IP (IPv6): 2001:0230:abcd:ffff:000:0000:ffff:1111
→ http://[2001:230:abcd:ffff::ffff:1111]
- Powinno zostać wyświetlone okno logowania.



Jeśli port http jest inny niż 80

1. Uruchom przeglądarkę internetową.
2. W polu adresu wprowadź adres IP oraz numer portu HTTP sieciowego dekodera wideo.
np.) Adres IP: 192.168.1.200:Numer portu HTTP(8080)
→ http://192.168.1.200:8080
- Powinno zostać wyświetlone okno logowania.

LOGOWANIE

Domyślne ID użytkownika to „admin”, a domyślne hasło to „4321”.

1. Wpisz słowo „admin” w polu wprowadzania danych <User Name>.
2. Wprowadź liczbę „4321” w polu wprowadzania danych <Password>. Jeżeli hasło zostało zmienione, należy wprowadzić nowe hasło.
3. Kliknij przycisk [OK].
Po zalogowaniu zostanie wyświetlony ekran konfiguracji sieciowego dekodera wideo.



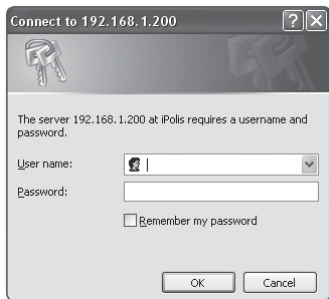
- Ze względów bezpieczeństwa należy zmienić hasło w menu <System> - <Użytk.>.

ID administratora - „admin” jest stałe i nie można go zmienić.

- Korzystanie z domyślnego hasła może grozić włamaniem, dlatego po zainstalowaniu tego produktu zaleca się zmianę hasła.
Należy pamiętać, że za bezpieczeństwo i inne związane z tym kwestie, spowodowane niezmienniem hasła odpowiedzialność ponosi użytkownik.
- Jeżeli po wprowadzeniu danych zostanie zaznaczona opcja „Remember my password”, w przyszłości użytkownik zostanie zalogowany automatycznie, bez konieczności podawania danych logowania.



- Jeżeli przeglądarka Internet Explorer 7.0 lub 8.0 jest używana jako domyślna przeglądarka internetowa, obraz najwyższej jakości można wyświetlać przy 100% współczynnika ekranu. Zmniejszenie współczynnika może spowodować obcięcie krawędzi obrazu.



KONFIGURACJA

Użytkownik może zdalnie skonfigurować ustawienia dźwięku i obrazu, sieci, zdarzeń i systemu sieciowego dekodera wideo.

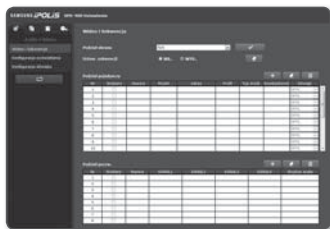


- W zależności od wersji oprogramowania kamery/enkodera sieciowego, zarejestrowanie takich urządzeń w sieciowym dekodzie wideo może nie powieść się lub może działać nieprawidłowo. Aby pobrać najnowszą wersję oprogramowania i je uaktualnić, przejdź na stronę www.samsungtechwin.com.

KONFIGURACJA DŹWIĘKU I OBRAZU WIDEO

Wideo i Sekwencja

1. W menu Ustawienia wybierz kartę <Audio i Wideo ()>.
2. Zaznacz opcję <Wideo i Sekwencja>.
3. Kliknij pole każdej pozycji i wprowadź/ wybierz żądaną wartość.
 - Podział ekranu: Wybierz żądany podział ekranu monitoringu spośród opcji podziału pojedynczego i poczwórnego.
 - Ustaw. sekwencji: Wybierz automatyczną sekwencję monitorowania oraz podział oraz czas wyświetlania podziału ustawionego w sekwencji.
 - Wyświetlacz automatycznie przełącza przypisane podziały zgodnie ze skonfigurowanym czasem wyświetlania w sekwencji ustawienia. Można wybrać i ułożyć w sekwencji maksymalnie 10 podziałów spośród podziałów pojedynczych i poczwórnych.
 - Podział pojedynczy: Można dodać kamerę/enkoder sieciowy pracujący w sieci lub edytować/usunąć zarejestrowane pojedyncze podziały.
 - Jest to pojedyncza jednostka podziału ekranu dla kamery sieciowej/enkodera połączanego z sieciowym dekodrem wideo.
Po dodaniu pojedynczego podziału kamery sieciowej/enkodera, wybierz nazwę dodanej kamery z pojedynczym podziałem, aby wyświetlić obraz wideo z kamery sieciowej/enkodera na ekranie monitorowania. Można dodać maksymalnie 20 kamer sieciowych lub enkoderów.
 - Podział poczw.: Można zespolić, edytować lub usunąć podział na cztery ekrany poprzez wybranie dodanych podziałów pojedynczych.
 - Skomponuj podział poczwórny zaznaczając pojedyncze podziały kamery sieciowej/enkodera w celu wyświetlenia ekranu monitoringu podzielonego na 4 części.
Przypisz dodane podziały pojedyncze kamer sieciowych/enkoderów do podziału poczwórnego, a następnie zaznacz utworzony podział poczwórny, aby wyświetlić na monitorze ekran podzielony na cztery obrazy. Można dodać maksymalnie 8 podziałów poczwórnych.



ekran konfiguracji

Dodawanie podziału pojedynczego

1. Kliknij przycisk [**Dodaj wideo** ()].
2. Wprowadź dane kamery sieciowej/ enkodera.
3. Wprowadź adres IP lub URL DDNS urządzenia, aby został dodany do pola <**ADRES**>.
 - Można wprowadzić maksymalnie 64 liter, a na liście podziałów wyświetlanych jest maksymalnie 9 liter, natomiast dla pozostałych zostanie wyświetlony symbol <...>.
4. Wprowadź numer ID oraz hasło dodawanego urządzenia.
5. Kliknij przycisk [**Importuj właściwości** ()], aby pobrać informacje na temat podłączanego urządzenia.
 - Zaznacz opcję <**Włącz dodatkowe profile użytkownika**>, aby pobrać profile zdefiniowane przez użytkownika, dodane do podłączanego urządzenia. W przypadku kamer AXIS wszystkie dostępne profile są importowane niezależnie od ustawienia tej opcji.
 - Kamera nie może zostać dodana, jeżeli nie posiada profilu.



Dodaj wideo

Protokół ☒ Samsung ☐ AXIS

ADRES

Port VNP

Port HTTP

ID

Hasło

☒ Włącz dodatkowe profile użytkownika

Nr modelu

Nazwa kamery

Profil

Typ źródła

Rozdzielczość

6. W polu <**Nazwa kamery**> wpisz odpowiednie dane po wyświetleniu pobranych informacji.
 - W polu nazwy kamery niedozwolone jest używanie spacji.
 - Można wprowadzić maksymalnie 15 liter, a na liście podziałów wyświetlanych jest maksymalnie 7 liter, natomiast dla pozostałych zostanie wyświetlony symbol <...>.

7. Wybierz profil.

8. Kliknij przycisk [**Dodaj** (+)].



- Można wybrać do 20 podziałów.
- Kliknij przycisk [**Ustawianie kamery** (ikonka)], aby wyświetlić przeglądarkę umożliwiającą dostęp do strony www dodanej kamery.

Dodaj wideo

Protokół

☐ Samsung
 ☒ AXIS

ADRES

192.168.1.201

Port VNP

4520

Port HTTP

80

ID

admin

Hasło

↺

☐ Włącz dodatkowe profile użytkownika

Nr modelu

SNB-7000

Nazwa kamery

Gate1

Profil

H.264

Typ źródła

H.264

Rozdzielczość

1920x1080

⌂

+

⌵

Dostępne rozdzielczości dla podziału pojedynczego

KODEK	H.264	MPEG-4	MJPEG
Podział pojedynczy	1920x1080p ~ 320x240	4CIF ~ 320x240	1280x720p ~ 320x240 (oprócz 800x600)

ekran konfiguracji

Edytowanie obecnego podziału ekranu

1. Kliknij pole wyboru, aby zaznaczyć dodane urządzenie.
2. Edytuj istniejące dane.
 - Należy pamiętać, że pól <Protokół> oraz <ADRES> nie wolno edytować.
3. Kliknij przycisk [Zapisz ()].
4. Aby anulować, kliknij przycisk [Anuluj ()].

Usuwanie obecnego podziału ekranu

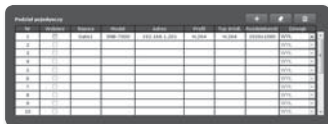
1. Kliknij pole wyboru, aby zaznaczyć dodane urządzenie.
2. Kliknij przycisk [Usuń ()] znajdujący się u góry listy podziałów ekranu.
3. Po wyświetleniu komunikatu potwierdzenia kliknij przycisk [OK].



- Podział ekranu wykorzystywany przez opcję <Podział poczw.> lub w opcji <Ustaw. sekwencji> albo aktualnie wyświetlany na ekranie monitoringu nie może zostać zmieniony lub usunięty, a próba jego usunięcia spowoduje wyświetlenie komunikatu potwierdzenia.

Ustawianie dźwięku dla dodanego podziału pojedynczego

1. Z listy dodanych podziałów pojedynczych ustaw dźwięk na opcję <WŁ.> lub <WYŁ.> w zależności od preferencji.
 - W przypadku urządzeń skonfigurowanych z wyjściem audio, w trybie podziału poczwórnego nie można przełączyć z opcji <WYŁ.> na <WŁ.>. Przy próbie wykonania tej czynności wyświetlany jest komunikat potwierdzenia.
 - Sygnał audio można wybrać tylko w przypadku gdy w konfiguracji pojedynczego podziału wyjście audio urządzenia ma ustawioną opcję <WŁ.>.



Nr	Wyjście	Kamera	Model	Adres	Port	Typ wideo	Rozdzielczość	Dźwięk
1	1	IPCAM	SNB-7000	192.168.1.201	4520	H.264	1920x1080	WYŁ.
2	2	IPCAM	SNB-7000	192.168.1.202	4520	H.264	1920x1080	WYŁ.
3	3	IPCAM	SNB-7000	192.168.1.203	4520	H.264	1920x1080	WYŁ.
4	4	IPCAM	SNB-7000	192.168.1.204	4520	H.264	1920x1080	WYŁ.
5	5	IPCAM	SNB-7000	192.168.1.205	4520	H.264	1920x1080	WYŁ.
6	6	IPCAM	SNB-7000	192.168.1.206	4520	H.264	1920x1080	WYŁ.
7	7	IPCAM	SNB-7000	192.168.1.207	4520	H.264	1920x1080	WYŁ.
8	8	IPCAM	SNB-7000	192.168.1.208	4520	H.264	1920x1080	WYŁ.
9	9	IPCAM	SNB-7000	192.168.1.209	4520	H.264	1920x1080	WYŁ.
10	10	IPCAM	SNB-7000	192.168.1.210	4520	H.264	1920x1080	WYŁ.

Dodawanie podziału poczwórnego

1. Kliknij przycisk [Dodaj układ poczw. ()].
 2. Zaznacz urządzenia z dodanych podziałów pojedynczych, które mają być przypisane do poszczególnych kanałów.
 3. Uzupełnij pole <Nazwa układu>.
 - Można wprowadzić maksymalnie 15 liter, a na liście podziałów wyświetlanych jest maksymalnie 7 liter, natomiast dla pozostałych zostanie wyświetlony symbol <...>.
 4. Zaznacz kanał wyjścia audio układu poczwórnego spośród 4 przypisanych kanałów. Urządzenie można wybrać wtedy, gdy dźwięk urządzenia w trybie podziału pojedynczego ma ustawioną opcję <WŁ.>.
 5. Kliknij przycisk [Dodaj ()].
-  Można dodać maksymalnie 8 podziałów poczwórnych. Należy pamiętać, że podział pojedynczy nie może być wielokrotnie przypisany do tego samego układu poczwórnego. Jednak podział pojedynczy można przypisać do wielu układów poczwórnych.



Dostępne rozdzielczości dla układów poczwórnych

W układzie poczwórnego podziału ekranu sieciowego dekodera wideo niektóre rozdzielczości mogą nie być obsługiwane, w zależności od używanego KODEKA. Wybranie nieobsługiwanej rozdzielczości spowoduje wyświetlenie komunikatu o błędzie. Przed dodaniem rozdzielczości, należy zapoznać się z dostępnymi możliwościami, podanymi poniżej.

KODEK	H.264	MPEG-4	MJPEG
Podział poczw.	1280x720p ~ 320x240 (oprócz 800x600)	4CIF ~ 320x240	1280x720p ~ 320x240 (oprócz 800x600)

-  W trybie poczwórnym w przypadku wyświetlania obrazu o rozdzielczości niższej niż 960x450, każdy obraz wideo będzie wyśrodkowany na podzielonym ekranie, o ile obrazy wszystkich 4 kanałów są tej samej rozdzielczości. Obecnie obrazy o rozdzielczości 320x240 oraz 352x240 będą powiększane odpowiednio do 640x480 i 704x480.



<Drugi podział wyświetla obraz o rozdzielczości mniejszej niż 960x540>

ekran konfiguracji

Edytowaniu podziału poczwórnego

1. Kliknij, aby zaznaczyć pole wyborużądanego podziału na liście.
2. Wprowadź własne zmiany z przypisanym kanałem lub edytuj nazwę podziału.
3. Kliknij przycisk [**Zapisz** ()].
4. Aby anulować, kliknij przycisk [**Anuluj** ()].

Usuwanie układu poczwórnego

1. Kliknij, aby zaznaczyć pole wyborużądanego podziału na liście.
2. Kliknij przycisk [**Usuń** ()].
3. Po wyświetleniu komunikatu potwierdzenia kliknij przycisk [**OK**].



- Poczwórny układ ekranu włączony do opcji <**Ustaw. sekwencji**> albo aktualnie wyświetlany na ekranie monitoringu nie może zostać zmieniony lub usunięty, a próba jego usunięcia spowoduje wyświetlenie komunikatu potwierdzenia.



Ustawianie sekwencji

1. Naciśnij przycisk [Ustaw. sekwencji ()].
2. Wybierz układy w kolejności, w jakiej mają być wyświetlane w sekwencji.
3. Wprowadź odstęp czasowy przełączania między poszczególnymi układami.
4. Po zakończeniu konfiguracji, kliknij [Zastosuj ()].
5. W ustawianiu sekwencji wybierz opcję <WŁ.>.

Zaznacz podziały wyświetlane w określonej kolejności, przełączane co określony odstęp czasowy.



Wybieranie podziału, który ma być wyświetlony na monitorze

Można ustawić podział, który będzie wyświetlany na podłączonym monitorze.

1. Kliknij listę „Podział ekranu”, aby wyświetlić dostępne podziały ekranu. Zaznacz podział, który ma być wyświetlony na ekranie.
2. Po zakończeniu konfiguracji, kliknij [Zastosuj ()].
 - Jeżeli Ustaw. sekwencji mają ustawioną opcję <WŁ.>, lista <Podział ekranu> jest niedostępna.



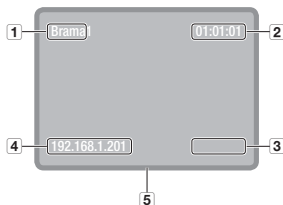
Konfiguracja wyświetlania

1. W menu Ustawienia wybierz kartę <Audio i Video ()>.
2. Kliknij opcję <Konfiguracja wyświetlania>.
3. Kliknij pole każdej pozycji i wprowadź/ wybierz żądaną wartość.
 - Monitor: Zaznacz typ monitora docelowego do wyświetlania obrazu video.
 - Rozdzielczość: Wybierz rozdzielczość monitora.
 - Po wybraniu opcji <CVBS> menu zmieni się na <Typ CVBS>.



ekran konfiguracji

- Pozycja menu ekr.: Umożliwia zaznaczenie pozycji menu ekranowego. Jeżeli numer pozycji menu ekranowego zostanie zmieniony, zostanie ona przesunięta do ustawionego numeru dla całego ekranu.
- Menu ekranowe: Wybierz typy menu ekranowego, które mają zostać wyświetlone na monitorze.
 - 1 Nazwa kamery: Pokazuje nazwę kamery użytą podczas rejestrowania podziału.
 - 2 Czas dekodera: Pokazuje czas ustawiony w dekodery:
 - 3 Alarm/Błąd: Pokazuje alarm/błąd na monitorze, jeśli wystąpi.
 - 4 Adres IP: Pokazuje adres IP kamery.
 - 5 Granica: Rozdziela ekrany poszczególnych kamer liniami rozgraniczającymi.
- Podgląd (): Wyświetla podgląd zmienionych ustawień dotyczących menu ekranowego i zastosowuje je po zatwierdzeniu. Zastosowanie zmian konfiguracji menu ekranowego nie ma wpływu na ustawienia monitora.



4. Po zakończeniu konfiguracji, kliknij [Zastosuj ()].

Konfiguracja dźwięku

Opcja ta umożliwia skonfigurowanie ustawień wejścia/wyjścia audio urządzeń podłączonych do sieciowego dekodera video.

1. W menu Ustawienia wybierz kartę <Audio i Video ()>.
2. Kliknij opcję <Konfiguracja dźwięku>.
3. Ustaw poziomy wejścia/wyjścia dźwięku według swoich preferencji.

- Wyjście audio: Umożliwia włączenie lub wyłączenie dźwięku oraz ustawienie sposobu wyjścia.
- Wzmocn.: Opcja ta jest dostępna po wybraniu opcji <Wyjście liniowe> oraz ustawieniu wartości.



-  Dźwięk jest odtwarzany tylko gdy podłączone urządzenie obsługuje wejście audio i jest ono włączone.
- Aby wybrać wyjście audio HDMI, ustawienie Monitor opcji Konfiguracja wyświetlania powinno mieć wybraną pozycję HDMI.

4. Po zakończeniu konfiguracji, kliknij [Zastosuj ()].

KONFIGURACJA SIECI

Interfejs

1. Z menu Ustawienia wybierz kartę <Sieć ()>.
2. Kliknij opcję <Interfejs>.
3. Ustaw odpowiednio opcję <Tryb połączenia> oraz <Ustaw. IPv6>.
 - Typ IP: Wybierz typ połączenia IP.
 - Manual: Wprowadź adres IP, maskę podsieci, bramkę, DNS1 i DNS2.
 - DHCP: Wprowadź DNS1 i DNS2.
 - W przypadku wyboru ustawienia <Manual> należy ręcznie wprowadzić adres IP, maskę podsieci, bramkę, DNS 1 i 2.
 - Adres MAC: Wyświetla adres MAC sieciowego dekodera wideo.
 - Adres IP: Wyświetla bieżący adres IP.
 - Maska podsieci: Wyświetla parametr <Maska podsieci> dla ustawionego IP.
 - Brama: Wyświetla parametr <Brama> dla ustawionego IP.
 - DNS1/DNS2: Wyświetla adres serwera DNS (ang. Domain Name Service).
 - Port HTTP: Port HTTP używany do uzyskiwania dostępu do sieciowego dekodera wideo za pomocą przeglądarki internetowej. Wartość domyślna to 80(TCP).
 - Używanie IPv6: Zaznacz, jeśli chcesz korzystać z IPv6.
 - Adres IPv6: Pozyskuje adres IPv6 w celu uzyskania dostępu do sieci IPv6.
4. Po zakończeniu konfiguracji, kliknij przycisk [Zastosuj ()].



ekran konfiguracji

SSL

Użytkownik może wybrać system bezpiecznego połączenia lub zainstalować w tym celu certyfikat publiczny.

1. Z menu Ustawienia wybierz kartę <Sieć ()>.
2. Kliknij opcję <SSL>.
3. Wybierz system bezpiecznego połączenia.
 - Po przejściu do sieciowego dekodera wideo należy za pomocą trybu bezpiecznego HTTPS wprowadzić adres IP w polu adresu jako: `https://<Dekoder sieciowy_IP>`.



4. Wyszukaj i dodaj certyfikat Sieciowego dekodera wideo.
Aby zainstalować certyfikat Sieciowego dekodera wideo, należy wpisać nazwę certyfikatu (może ona zostać dowolnie przypisana przez użytkownika) oraz określić plik certyfikatu wydany przez instytucję oraz plik z kluczem.
 - Pozycja <HTTPS (Tryb bezp. połączenia korzystający z publ. certyfikatu)> będzie dostępna dopiero po zainstalowaniu certyfikatu publicznego.
5. Po zakończeniu konfiguracji, kliknij przycisk [Zastosuj ()].

Instalacja certyfikatu

1. Wpisz nazwę certyfikatu.
2. Zaznacz żądany plik certyfikatu oraz jego plik z kluczem, a następnie kliknij przycisk [Zainstaluj ()].

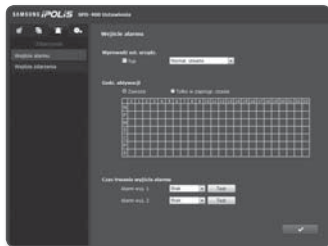
Usuwanie certyfikatu

1. Kliknij przycisk [Usuń ()].
2. Aby usunąć certyfikat publiczny, należy przejść do sieciowego dekodera wideo w trybie <HTTP (Nie używaj bezp. połączenia)> lub <HTTPS (Tryb bezp. połączenia korzystający z unikaln. certyfikatu)>.

Wejście alarmu

Umożliwia ustawienie typu wejścia alarmu, czas trwania oraz typ działania dla portu wejścia alarmu Sieciowego dekodera video.

1. W menu Ustawienia wybierz kartę <Zdarzenie ()>.
2. Kliknij opcję <Wejście alarmu>.
3. Wybierz typ urządzenia wejściowego.
 - Typ
 - Normal. otwarte: Jest normalnie otwarte, ale jeżeli zostanie zamknięte, zostanie wygenerowany alarm.
 - Normal. zamkn.: Jest normalnie zamknięte, ale jeżeli zostanie otwarte, zostanie wygenerowany alarm.
4. Ustaw <Godz. aktywacji>.
 - Zawsze: Sprawdzaj przy każdym wystąpieniu alarmu. Jest aktywowane w obsługiwanym trybie w momencie wystąpienia alarmu.
 - Tylko w zaprogr. czasie: Sprawdzaj, jeśli alarm wystąpi w określonym przedziale godzinowym w określony dzień tygodnia. Jest aktywowane w obsługiwanym trybie w momencie wystąpienia alarmu.
5. Ustaw czas trwania alarmu, gdy występuje alarm.
 - Alarm wyj.: Wpisz godzinę wyjścia alarmu w konfiguracji wejścia alarmu.
 - Jeżeli czas trwania wyjścia alarmu ma ustawioną opcję <Zawsze>, alarm będzie funkcjonować dopóki nie zostanie naciśnięty przycisk zatwierdzenia alarmu, jak określono na stronie Audio i Video.
 - Test: Przeprowadza alarm próbny dla podłączonego urządzenia wyjściowego alarmu.
6. Po zakończeniu konfiguracji, kliknij przycisk [Zastosuj ()].



ekran konfiguracji

Wejście zdarzenia

Umożliwia ustawienie czasu trwania alarmu oraz typu działania w przypadku alarmu dla kamery sieciowej lub enkodera.

1. W menu Ustawienia wybierz kartę <Zdarzenie ()>.

2. Kliknij opcję <Wejście zdarzenia>.

3. Podaj typ urządzenia wejściowego zdarzenia.

- Wprowadź ust. urządź.
 - Wykrywanie ruchu: Rozpoznaje ruch wykryty przez podłączone urządzenie jako alarm.
 - Wideo wywiad.: Rozpoznaje zdarzenie analizy wykrytego inteligentnego wideo z podłączonego urządzenia jako alarm.
 - Alarm kam.: Rozpoznaje zdarzenie wejścia czujnika z podłączonego urządzenia jako alarm.



- Z tej opcji można korzystać tylko gdy kamera zarejestrowana w układzie obsługuje odpowiednią funkcję, i jest ona włączona.

4. Podaj godzinę aktywacji.

- Aby uzyskać więcej informacji na temat konfiguracji opcji <Godz. aktywacji>, patrz „**Wejście alarmu**”. (Strona 41)

5. Ustaw opcję <Czas trwania wyjścia alarmu> dla każdego alarmu.

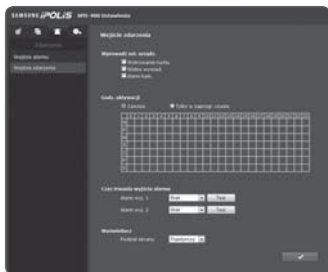
6. Wybierz opcję <Podział ekranu> dla wyświetlacza wideo każdego urządzenia w przypadku zdarzenia.

Jeżeli zaznaczony jest tryb <Poczwórny>, a żądany układ pojedynczy jest przypisany do dwóch układów poczwórnych, zostanie wybrany i wyświetlony układ poczwórny o niższym numerze układu.

W momencie wystąpienia zdarzenia, układ wybrany dla zdarzenia będzie wyświetlany wraz z obramowaniem alarmowym oraz komunikatem alarmowym, zgodnie z określonymi ustawieniami wyświetlania, dopóki nie zostanie naciśnięty przycisk zatwierdzania alarmu na stronie Audio i Wideo.

Po naciśnięciu przycisku zatwierdzania ekran powróci do układu sprzed poprzedniego zdarzenia.

7. Po zakończeniu konfiguracji, kliknij przycisk [Zastosuj ()].



UST. SYSTEMU

Informacje o produkcie

1. W menu Ustawienia wybierz kartę <System ()>.
2. Kliknij opcję <Informacje o produkcie>.
3. Wyświetl informacje o sieciowym dekodzie wideo lub podaj szczegółowe informacje zgodne z danym środowiskiem sieciowym.
 - Nazwa urządzenia: Wprowadź nazwę sieciowego dekodera wideo.
 - Lokalizacja: Opisz lokalizację zainstalowanego sieciowego dekodera wideo.
 - Opis: Wprowadź dodatkowe informacje szczegółowe dotyczące zainstalowanego dekodera sieciowego.
 - Notatka: Podaj objaśnienie na temat sieciowego dekodera wideo, aby ułatwić zrozumienie.
 - Język: Wybierz preferowany język menu sieciowego dekodera wideo i menu ekranowego przeglądarki internetowej.
4. Po zakończeniu konfiguracji, kliknij przycisk [Zastosuj ()].



Data i godzina

1. W menu Ustawienia wybierz kartę <System ()>.
2. Kliknij opcję <Data i godzina>.
3. Ustaw godzinę systemu sieciowego dekodera wideo.
 - Bieżąca godz. systemu: Wyświetla ustawienia aktualnej godziny danego systemu.
 - Strefa czas.: Ustaw lokalną strefę czasu na podstawie czasu GMT.
 - Użyj czasu letniego/zimow.: Jeżeli w regionie instalacji stosuje się czas letni/zimowy, można to ustawienie włączyć lub wyłączyć.



ekran konfiguracji

- Konfig. czasu systemu: Ustaw godzinę i datę, które zostaną ustawione w systemie.
 - Ręczny: Ustaw godzinę ręcznie.
 - Synchr. z serwerem NTP: Zsynchronizuj godzinę z ustawioną godziną danego serwera.
 - Synchron. z przeglądarką komp.: Zsynchronizuj godzinę z podłączonym komputerem.

4. Po zakończeniu konfiguracji, kliknij przycisk **[Zastosuj ()]**.



- Wybór opcji **<Synchron. z przeglądarką komp.>** wymaga ustawienia standardowej strefy czasowej takiej samej jak aktualna strefa czasowa komputera.

Użytk.

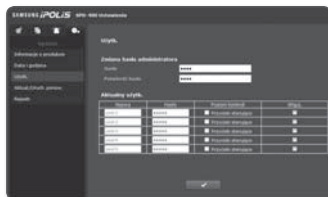
1. W menu Ustawienia wybierz kartę **<System ()>**.

2. Kliknij opcję **<Użytk.>**.

3. Wpisz wymagane dane użytkownika.

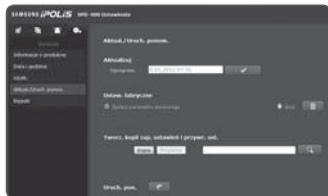
- Zmiana hasła administratora: Zmień aktualne hasło administratora.
 - Korzystanie z domyślnego hasła może grozić włamaniem, dlatego po zainstalowaniu tego produktu zaleca się zmianę hasła.
Należy pamiętać, że za bezpieczeństwo i inne związane z tym kwestie, spowodowane niezmienieniem hasła odpowiedzialność ponosi użytkownik.
- Aktualny użytk.: Informacje o użytkowniku można zmienić i ustawić poziom uprawnień dla użytkownika z zaznaczoną opcją **<Włącz.>**.
 - Przyciski sterujące: Jeżeli opcja ta jest włączona, można korzystać ze wszystkich pozycji menu oprócz administracji kont użytkowników.
 - Włącz.: Uruchamia konto użytkownika.

4. Po zakończeniu konfiguracji, kliknij przycisk **[Zastosuj ()]**.



Aktual./Uruch. ponow.

1. W menu Ustawienia wybierz kartę <System ()>.
2. Kliknij opcję [Aktual./Uruch. ponow.].
3. Wybierz żądaną pozycję i wprowadź odpowiednie ustawienia.
 - Aktualizuj: System zostanie zaktualizowany.
 - Ustaw. fabryczne: Zostaną przywrócone ustawienia fabryczne systemu.
 - Oprócz parametru sieciowego: Resetuje wszystkie ustawienia oprócz parametrów sieciowych.
 - Wsz.: Resetuje wszystkie ustawienia z parametrami sieciowymi włącznie.
 - Tworz. kopii zap. ustawień i przywr. ust.: Przed uruchomieniem procesu przywracania tworzy kopię zapasową bieżących ustawień systemu. Po utworzeniu kopii zapasowej lub przywróceniu ustawień system jest automatycznie uruchamiany ponownie.
 - Uruch. pon.: Uruchamia system ponownie.

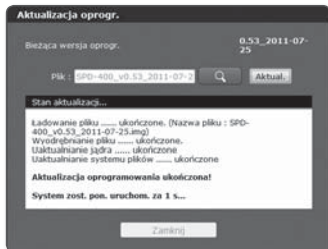
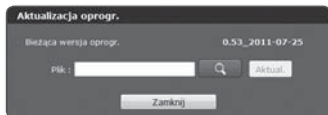


Przeprowadzanie aktualizacji

1. Kliknij polecenie [].
2. Kliknij polecenie [] i podaj plik, który ma zostać uaktualniony.
3. Kliknij polecenie [Aktual.].
4. Zostanie wyświetlone okno dialogowe „Stan aktualizacji”, u dołu którego będzie widoczny postęp aktualizacji.



- W przypadku przerwania procesu aktualizacja nie zostanie prawidłowo zakończona.

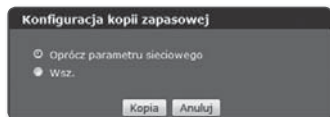


ekran konfiguracji

Zapisywanie bieżących ustawień i przywracanie kopii zapasowej ustawień

1. Kliknij przycisk **[Kopia]**.

Powinno zostać wyświetlone okno dialogowe Zapisz jako.



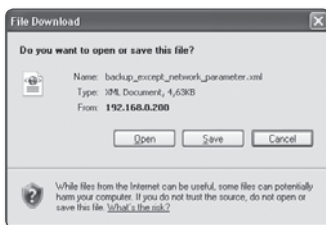
2. Podaj ścieżkę kopii zapasowej z odpowiednią nazwą pliku, a następnie kliknij przycisk **[Save]**.

Plik kopii zapasowej zostanie zapisany pod określoną ścieżką w formacie „.xml”.

3. Aby przywrócić ustawienia z kopii zapasowej, zaznacz plik kopii zapasowej.

4. Kliknij **[Przywróć]**.

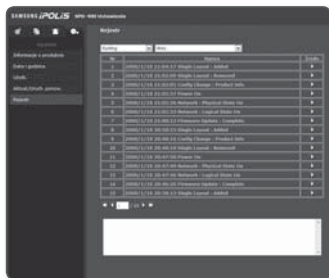
Po zakończeniu przywracania system zostanie uruchomiony ponownie.



Rejestr

Można sprawdzić rejestr systemu lub rejestr zdarzeń.

1. W menu Ustawienia wybierz kartę <System ()>.
2. Kliknij opcję <Rejestr>.
3. Wybierz rodzaj rejestru.
 - Syslog: Można sprawdzić rejestry systemu, w których odnotowane są wszelkie zmiany systemu i czas ich wykonania.
 - Evtlog: Można sprawdzić rejestry zdarzeń i czas ich wykonania.
4. Z prawej listy rejestrów wybierz pozycję, którą chcesz wyszukać.
 - W przypadku wyboru opcji <Wsz.> z rozwijanej listy w lewym górnym rogu zostaną wyświetlone wszystkie rejestry odpowiedniego rodzaju.
5. Jeśli wszystkie dostępne rejestry nie mieszczą się na jednej stronie, korzystając z przycisków na dole można przejść do poprzedniej, następnej lub ostatniej pozycji.



- Aby wyświetlać szczegółowe informacje o rejestrze, kliknij opcję [Źródło ()] w prawej kolumnie rejestru; w polu na dole ekranu zostaną wyświetlone informacje o rejestrze.
- Każda strona mieści 15 rejestrów zaczynając od najnowszego.
- Lista rejestrów zdarzeń/systemu może zawierać do 1000 rejestrów; jeśli liczba rejestrów przekroczy 1000, najstarsze rejestry będą usuwane przy każdym utworzeniu nowego.

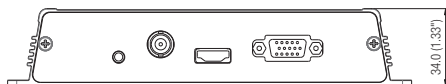
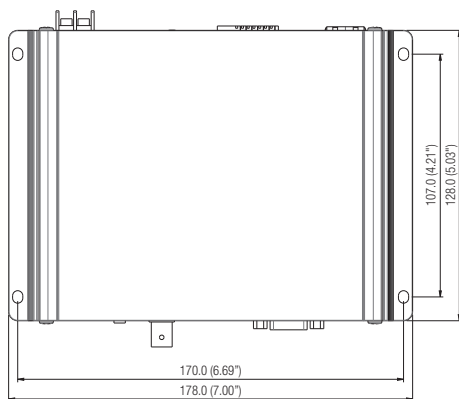
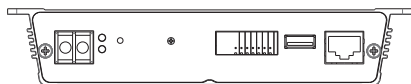
DANE TECHNICZNE

Elementy		Opis
Wyjście wideo	Wyjście wideo	1) HDMI/VGA: Maks. 1920x1080p (ta sama rozdzielczość wyjścia dla HDMI, VGA) 1920x1080p, 1680x1050, 1600x900, 1440x900, 1280x1024, 1280x720p, 1024x768 2) CVBS: NTSC : Zespolony sygnał wizyjny 1,0 Vp-p / 75 Ů 704x480 PAL : Zespolony sygnał wizyjny 1,0 Vp-p / 75 Ů 704x576 3) Wybierz spośród opcji HDMI/VGA, CVBS
	Opóźnienie wideo	1) H.264: maksymalnie 3,5 sekundy 2) MPEG-4: maksymalnie 2 sekundy 3) MJPEG: maksymalnie 2 sekundy
	Przycisk wyzwalania zdarzeń	Wejście alarmu, wejście zdarzenia kamery sieciowej
	Wej./wyj. alarmu	1 wejście / 2 wyjścia (przekaznikowe)
Sieć	Ethernet	RJ-45 (10/100/1000BASE-T)
	Format kompresji wideo	H.264, MPEG-4, MJPEG
	Resolution (Rozdzielczość)	1) H.264 - Widok pojedynczy: 1920x1080p ~ 320x240 - Widok poczwórny: 1280x720p ~ 320x240 (oprócz 800x600) 2) MPEG-4 : - Widok pojedynczy: 4CIF ~ 320x240 - Widok poczwórny: 4CIF ~ 320x240 3) MJPEG - Widok pojedynczy: 1280x720p ~ 320x240 (oprócz 800x600) - Widok poczwórny: 1280x720p ~ 320x240 (oprócz 800x600) 1920x1080p, 1280x1024, 1280x720p, 704x576, 704x480, 640x480, 352x288, 352x240, 320x240
	Maks. prędkość odświeżania	Maks. 30 k/s przy widoku pojedynczym, maks. 120 k/s przy widoku 4x (640x480), maks. 100 k/s przy 4x4 CIF, maks. 60 k/s przy 4x720p (przy wyłączonym dźwięku)
	Wyświetlacz	Układ pojedynczy, układ poczwórny

Elementy		Opis
Sieć	Wej./wyj. audio	1 wyjście liniowe
	Format kompresji audio	G.711
	IP	IPv4, IPv6
	Protokół	TCP/IP, UDP/IP, RTP(UDP), RTP(TCP), NTP, HTTP, DHCP, ICMP, IGMP, ARP, SSL, DNS
	Zabezpieczenia	Uwierzytelnianie logowania HTTPS(SSL) Dziennik dostępu użytkowników
	Połączenia kamery	20 kamer, 8 podziałów, 10 sekwencji
	Zgodność z ONVIF	Nieobsługiwane
	Obsługiwane urządzenia	Samsung: SNV-3120, SNP-3430H, SNP-3120, 3120V, 3120VH, SNB-5000, SNB-7000 (Obsługuje profile mniejsze niż 2M), SND-5080/F, SNV-5080, SNV-5010, SPE-100,400, SPE-1600R/400B Axis: P3301, P3343, P3344, P1311, P1343, P1344, P1346, PTZ215, Q6032, Q7401, Q7404 (wer. oprogram.: 5.x) 1) Strumień (video/audio na żywo): SVNP 1.2 (AXIS : RTP/RTSP) 2) Sterowanie/alarm sieci: SVNP 1.2 (AXIS: Nieobsługiwane)
	Przeglądarka internetowa	Obsługiwane systemy operacyjne: Windows XP/VISTA/7 Obsługiwane przeglądarki: Internet Explorer 7.0 lub 8.0, Firefox 2.x, 3.x, Chrome, Safari
Dane użytkowe	Temperatura robocza /wilgotność	Od 0°C do +40°C (+32°F ~ +104°F) / 0% – 90% wilgotności względnej
Elektryczne	Napięcie wejściowe	12 V DC
	Pobór mocy	Maks. 10W
Dane zewnętrzne	Kolor/materiał	Srebrny/metal
	Wymiary (szer. x wys. x głęb.)	Szer. 178,0 x Wys. 34,0 x Głęb. 128,0 mm (Szer. 7,00 x Wys. 1,33 x Głęb. 5,03 inch)
	Waga	530g

INFORMACJE OGÓLNE NA TEMAT PRODUKTU

Jednostka: mm (inch)



ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW

PROBLEM	ROZWIĄZANIE
Nie można przejść do sieciowego dekodera wideo za pomocą przeglądarki internetowej.	• Jeżeli po ponownym uruchomieniu sieciowego dekodera wideo dzieje się to samo, naciśnij przycisk [RESET] i przytrzymaj przez ok. 5 sekund, aby zresetować ustawienia sieciowego dekodera wideo. • Upewnij się, czy wszystkie kable sieciowe zostały podłączone prawidłowo. • W środowisku DHCP należy sprawdzić, czy sieciowy dekodер wideo jest prawidłowo przypisany za pomocą dynamicznego adresu IP.
Nie można nawiązać połączenia z systemem za pomocą przeglądarki z kartami Internet Explorer 7.0000.	• Próbuяc nawiązać połączenie z systemem za pomocą przeglądarki z kartami, współdzielone są te same informacje plików cookie, co powoduje występowanie błędów podczas połączenia. Dlatego zamiast korzystać z przeglądarki z kartami należy otworzyć nowe okno przeglądarki, aby połączyć się z systemem.
Program IP Installer nie może wyszukać sieciowego dekodera wideo zainstalowanego w sieci.	• Wyłącz ustawienia zapory na komputerze i ponownie wyszukaj sieciowy dekodер wideo.
Ekran jest pusty.	• Sprawdź, czy monitor jest podłączony do sieciowego dekodera wideo oraz czy tryby wyjść są zgodne. • Sprawdź, czy monitor obsługuje urządzenia z rozdzielczością wyjścia sieciowego dekodera wideo.
Monitor wyświetla tylko logo i nie włącza innych ekranów.	• Jeżeli po ponownym uruchomieniu sieciowego dekodera wideo dzieje się to samo, naciśnij przycisk [RESET] i przytrzymaj przez ok. 5 sekund, aby zresetować ustawienia sieciowego dekodera wideo.

OPEN SOURCE ANNOUNCEMENT

Some software components of this product incorporate source code covered under the BSD license as follows.

Component Name	License	License URL
lighttpd 1.4.25	BSD 2.0	http://www.opensource.org/licenses/bsd-license.html
librtsp 1.20	BSD 1.0	
Live555	GPL 2.1	http://www.opensource.org/licenses/LGPL-2.1

lighttpd is a secure, fast, compliant, and very flexible web-server that has been optimized for high-performance environments. It has a very low memory footprint compared to other web servers and takes care of cpu-load. Its advanced feature-set (FastCGI, CGI, Auth, Output-Compression, URL-Rewriting and many more) make lighttpd the perfect webserver-software for every server that suffers load problems.

For more additional information, send email to help.cctv@samsung.com.

Copyright (C) 2004, Kneschke, incremental

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met :

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the 'incremental' nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright (c) 1998-2001 University College London

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, is permitted provided that the following conditions are met :

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: This product includes software developed by the Computer Science Department at University College London.
4. Neither the name of the University nor of the Department may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHORS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

GPL/LGPL SOFTWARE LICENSE

The software included in this product contains copyrighted software that is licensed under the GPL/LGPL. You may obtain the complete Corresponding Source code from us for a period of three years after our last shipment of this product by sending email to help.cctv@samsung.com

If you want to obtain the complete Corresponding Source code in the physical medium such as CD-ROM, the cost of physically performing source distribution might be charged.

- GPL S/W
 - Base Kernel, Busybox, Sysvinit, dosfstools
 - LGPL S/W
 - glibc, inetutils
-

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C)1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software-- to make sure the software is free for all its users.

This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price.

Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and

charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs ; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have.

You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps :

(1)copyright the software, and (2)offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the

original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

Version 2, June 1991 Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin S

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License.

The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law : that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License ; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as

you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty ; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions :

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required

to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you ; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program. In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following :

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange ; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy

of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange ; or,

- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this

License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.
7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from

distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances. It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice. This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you

have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation ; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "ASIS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO

MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty ; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

one line to give the program's name and an idea of what it does.

Copyright (C)yyyy name of author

This program is free software ; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation ; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY ; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program ; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail. If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode :

Gnomovision version 69,

Copyright (C) year name of author

Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO

WARRANTY ; for details type 'show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions ; type 'show c' for details.

The hypothetical commands 'show w' and 'show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than 'show w' and 'show c' ; they could even be mouse-clicks or menu items-- whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample ; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program 'Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1989 Ty Coon, President of Vice This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If

this is what you want to do, use the **GNU Lesser General Public License** instead of this License.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 3, 29 June 2007

Copyright © 2007 Free Software Foundation, Inc. <<http://fsf.org/>>

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The GNU General Public License is a free, copyleft

license for software and other kinds of works. The licenses for most software and other practical works are designed to take away your freedom to share and change the works. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change all versions of a program--to make sure it remains free software for all its users.

We, the Free Software Foundation, use the GNU General Public License for most of our software; it applies also to any other work released this way by its authors. You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for them if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs, and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to prevent others from denying you these rights or asking you to surrender the rights. Therefore, you have certain responsibilities if you distribute copies of the software, or if

you modify it: responsibilities to respect the freedom of others.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must pass on to the recipients the same freedoms that you received. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

Developers that use the GNU GPL protect your rights with two steps: (1) assert copyright on the software, and (2) offer you this License giving you legal permission to copy, distribute and/or modify it.

For the developers' and authors' protection, the GPL clearly explains that there is no warranty for this free software. For both users' and authors' sake, the GPL requires that modified versions be marked as changed, so that their problems will not be attributed erroneously to authors of previous versions.

Some devices are designed to deny users access to install or run modified versions of the software inside them, although the manufacturer can do so. This is fundamentally incompatible with the aim of protecting users' freedom to change the software. The systematic pattern of such abuse occurs in the area of products for individuals to use, which is precisely where it is most unacceptable. Therefore, we have designed this version of the GPL to prohibit the practice for those products. If such problems arise substantially in other domains, we stand ready to extend this provision to those domains in future versions of the GPL, as needed to protect the freedom of users.

Finally, every program is threatened constantly by software patents. States should not allow patents to restrict development and use of software on general-purpose computers, but in those that do, we wish to avoid the special danger that patents applied to a free program

could make it effectively proprietary. To prevent this, the GPL assures that patents cannot be used to render the program non-free.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS

0. Definitions.

"This License" refers to version 3 of the GNU General Public License.

"Copyright" also means copyright-like laws that apply to other kinds of works, such as semiconductor masks.

"The Program" refers to any copyrightable work licensed under this License. Each licensee is addressed as "you". "Licensees" and "recipients" may be individuals or organizations.

To "modify" a work means to copy from or adapt all or part of the work in a fashion requiring copyright permission, other than the making of an exact copy. The resulting work is called a "modified version" of the earlier work or a work "based on" the earlier work.

A "covered work" means either the unmodified Program or a work based on the Program.

To "propagate" a work means to do anything with it that, without permission, would make you directly or secondarily liable for infringement under applicable copyright law, except executing it on a computer or modifying a private copy. Propagation includes copying, distribution (with or without modification), making available to the public, and in some countries other activities as well.

To "convey" a work means any kind of propagation that enables other parties to make or receive copies. Mere interaction with a user through a computer network, with no transfer of a copy, is not conveying.

An interactive user interface displays "Appropriate Legal Notices" to the extent that it includes a convenient and prominently visible feature that (1) displays an appropriate

copyright notice, and (2) tells the user that there is no warranty for the work (except to the extent that warranties are provided), that licensees may convey the work under this License, and how to view a copy of this License. If the interface presents a list of user commands or options, such as a menu, a prominent item in the list meets this criterion.

1. Source Code.

The “source code” for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. “Object code” means any non-source form of a work.

A “Standard Interface” means an interface that either is an official standard defined by a recognized standards body, or, in the case of interfaces specified for a particular programming language, one that is widely used among developers working in that language.

The “System Libraries” of an executable work include anything, other than the work as a whole, that (a) is included in the normal form of packaging a Major Component, but which is not part of that Major Component, and (b) serves only to enable use of the work with that Major Component, or to implement a Standard Interface for which an implementation is available to the public in source code form. A “Major Component”, in this context, means a major essential component (kernel, window system, and so on) of the specific operating system (if any) on which the executable work runs, or a compiler used to produce the work, or an object code interpreter used to run it.

The “Corresponding Source” for a work in object code form means all the source code needed to generate, install, and (for an executable work) run the object code and to modify the work, including scripts to control those activities. However, it does not include the work’s System Libraries, or general-purpose tools or generally available free programs which are used unmodified in performing those activities but which are not part of the work. For example, Corresponding Source includes interface definition files associated with source files for the work,

and the source code for shared libraries and dynamically linked subprograms that the work is specifically designed to require, such as by intimate data communication or control flow between those subprograms and other parts of the work.

The Corresponding Source need not include anything that users can regenerate automatically from other parts of the Corresponding Source.

The Corresponding Source for a work in source code form is that same work.

2. Basic Permissions.

All rights granted under this License are granted for the term of copyright on the Program, and are irrevocable provided the stated conditions are met. This License explicitly affirms your unlimited permission to run the unmodified Program. The output from running a covered work is covered by this License only if the output, given its content, constitutes a covered work. This License acknowledges your rights of fair use or other equivalent, as provided by copyright law.

You may make, run and propagate covered works that you do not convey, without conditions so long as your license otherwise remains in force. You may convey covered works to others for the sole purpose of having them make modifications exclusively for you, or provide you with facilities for running those works, provided that you comply with the terms of this License in conveying all material for which you do not control copyright. Those thus making or running the covered works for you must do so exclusively on your behalf, under your direction and control, on terms that prohibit them from making any copies of your copyrighted material outside their relationship with you.

Conveying under any other circumstances is permitted solely under the conditions stated below. Sublicensing is not allowed; section 10 makes it unnecessary.

3. Protecting Users' Legal Rights From Anti-Circumvention Law.

No covered work shall be deemed part of an effective technological measure under any

applicable law fulfilling obligations under article 11 of the WIPO copyright treaty adopted on 20 December 1996, or similar laws prohibiting or restricting circumvention of such measures.

When you convey a covered work, you waive any legal power to forbid circumvention of technological measures to the extent such circumvention is effected by exercising rights under this License with respect to the covered work, and you disclaim any intention to limit operation or modification of the work as a means of enforcing, against the work's users, your or third parties' legal rights to forbid circumvention of technological measures.

4. Conveying Verbatim Copies.

You may convey verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice; keep intact all notices stating that this License and any non-permissive terms added in accord with section 7 apply to the code; keep intact all notices of the absence of any warranty; and give all recipients a copy of this License along with the Program.

You may charge any price or no price for each copy that you convey, and you may offer support or warranty protection for a fee.

5. Conveying Modified Source Versions.

You may convey a work based on the Program, or the modifications to produce it from the Program, in the form of source code under the terms of section 4, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The work must carry prominent notices stating that you modified it, and giving a relevant date.
- b) The work must carry prominent notices stating that it is released under this License and any conditions added under section 7. This requirement modifies the requirement in section 4 to "keep intact all notices".
- c) You must license the entire work, as a whole, under this License to anyone who comes into possession of a copy. This

License will therefore apply, along with any applicable section 7 additional terms, to the whole of the work, and all its parts, regardless of how they are packaged. This License gives no permission to license the work in any other way, but it does not invalidate such permission if you have separately received it.

- d) If the work has interactive user interfaces, each must display Appropriate Legal Notices; however, if the Program has interactive interfaces that do not display Appropriate Legal Notices, your work need not make them do so.

A compilation of a covered work with other separate and independent works, which are not by their nature extensions of the covered work, and which are not combined with it such as to form a larger program, in or on a volume of a storage or distribution medium, is called an "aggregate" if the compilation and its resulting copyright are not used to limit the access or legal rights of the compilation's users beyond what the individual works permit. Inclusion of a covered work in an aggregate does not cause this License to apply to the other parts of the aggregate.

6. Conveying Non-Source Forms.

You may convey a covered work in object code form under the terms of sections 4 and 5, provided that you also convey the machine-readable Corresponding Source under the terms of this License, in one of these ways:

- a) Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by the Corresponding Source fixed on a durable physical medium customarily used for software interchange.
- b) Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by a written offer, valid for at least three years and valid for as long as you offer spare parts or customer support for that product model, to give anyone who possesses the object code either (1) a copy of the Corresponding Source for all the software in the product

that is covered by this License, on a durable physical medium customarily used for software interchange, for a price no more than your reasonable cost of physically performing this conveying of source, or (2) access to copy the Corresponding Source from a network server at no charge.

- c) Convey individual copies of the object code with a copy of the written offer to provide the corresponding Source. This alternative is allowed only occasionally and noncommercially, and only if you received the object code with such an offer, in accord with subsection 6b.
- d) Convey the object code by offering access from a designated place (gratis or for a charge), and offer equivalent access to the Corresponding Source in the same way through the same place at no further charge. You need not require recipients to copy the Corresponding Source along with the object code. If the place to copy the object code is a network server, the Corresponding Source may be on a different server (operated by you or a third party) that supports equivalent copying facilities, provided you maintain clear directions next to the object code saying where to find the Corresponding Source. Regardless of what server hosts the Corresponding Source, you remain obligated to ensure that it is available for as long as needed to satisfy these requirements.
- e) Convey the object code using peer-to-peer transmission, provided you inform other peers where the object code and Corresponding Source of the work are being offered to the general public at no charge under subsection 6d.

A separable portion of the object code, whose source code is excluded from the Corresponding Source as a System Library, need not be included in conveying the object code work.

A "User Product" is either (1) a "consumer product", which means any tangible personal property which is normally used for personal, family, or household purposes, or (2) anything designed or sold for incorporation into a

dwelling. In determining whether a product is a consumer product, doubtful cases shall be resolved in favor of coverage. For a particular product received by a particular user, "normally used" refers to a typical or common use of that class of product, regardless of the status of the particular user or of the way in which the particular user actually uses, or expects or is expected to use, the product. A product is a consumer product regardless of whether the product has substantial commercial, industrial or non-consumer uses, unless such uses represent the only significant mode of use of the product.

"Installation Information" for a User Product means any methods, procedures, authorization keys, or other information required to install and execute modified versions of a covered work in that User Product from a modified version of its Corresponding Source. The information must suffice to ensure that the continued functioning of the modified object code is in no case prevented or interfered with solely because modification has been made.

If you convey an object code work under this section in, or with, or specifically for use in, a User Product, and the conveying occurs as part of a transaction in which the right of possession and use of the User Product is transferred to the recipient in perpetuity or for a fixed term (regardless of how the transaction is characterized), the Corresponding Source conveyed under this section must be accompanied by the Installation Information. But this requirement does not apply if neither you nor any third party retains the ability to install modified object code on the User Product (for example, the work has been installed in ROM).

The requirement to provide Installation Information does not include a requirement to continue to provide support service, warranty, or updates for a work that has been modified or installed by the recipient, or for the User Product in which it has been modified or installed. Access to a network may be denied when the modification itself materially and adversely affects the operation of the

network or violates the rules and protocols for communication across the network.

Corresponding Source conveyed, and Installation Information provided, in accord with this section must be in a format that is publicly documented (and with an implementation available to the public in source code form), and must require no special password or key for unpacking, reading or copying.

7. Additional Terms.

“Additional permissions” are terms that supplement the terms of this License by making exceptions from one or more of its conditions. Additional permissions that are applicable to the entire Program shall be treated as though they were included in this License, to the extent that they are valid under applicable law. If additional permissions apply only to part of the Program, that part may be used separately under those permissions, but the entire Program remains governed by this License without regard to the additional permissions.

When you convey a copy of a covered work, you may at your option remove any additional permissions from that copy, or from any part of it. (Additional permissions may be written to require their own removal in certain cases when you modify the work.) You may place additional permissions on material, added by you to a covered work, for which you have or can give appropriate copyright permission.

Notwithstanding any other provision of this License, for material you add to a covered work, you may (if authorized by the copyright holders of that material) supplement the terms of this License with terms:

- a) Disclaiming warranty or limiting liability differently from the terms of sections 15 and 16 of this License; or
- b) Requiring preservation of specified reasonable legal notices or author attributions in that material or in the Appropriate Legal Notices displayed by works containing it; or
- c) Prohibiting misrepresentation of the origin of that material, or requiring that modified

versions of such material be marked in reasonable ways as different from the original version; or

- d) Limiting the use for publicity purposes of names of licensors or authors of the material; or
- e) Declining to grant rights under trademark law for use of some trade names, trademarks, or service marks; or
- f) Requiring indemnification of licensors and authors of that material by anyone who conveys the material (or modified versions of it) with contractual assumptions of liability to the recipient, for any liability that these contractual assumptions directly impose on those licensors and authors.

All other non-permissive additional terms are considered “further restrictions” within the meaning of section 10. If the Program as you received it, or any part of it, contains a notice stating that it is governed by this License along with a term that is a further restriction, you may remove that term. If a license document contains a further restriction but permits relicensing or conveying under this License, you may add to a covered work material governed by the terms of that license document, provided that the further restriction does not survive such relicensing or conveying.

If you add terms to a covered work in accord with this section, you must place, in the relevant source files, a statement of the additional terms that apply to those files, or a notice indicating where to find the applicable terms.

Additional terms, permissive or non-permissive, may be stated in the form of a separately written license, or stated as exceptions; the above requirements apply either way.

8. Termination.

You may not propagate or modify a covered work except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to propagate or modify it is void, and will automatically terminate your rights under this License

(including any patent licenses granted under the third paragraph of section 11).

However, if you cease all violation of this License, then your license from a particular copyright holder is reinstated (a) provisionally, unless and until the copyright holder explicitly and finally terminates your license, and (b) permanently, if the copyright holder fails to notify you of the violation by some reasonable means prior to 60 days after the cessation.

Moreover, your license from a particular copyright holder is reinstated permanently if the copyright holder notifies you of the violation by some reasonable means, this is the first time you have received notice of violation of this License (for any work) from that copyright holder, and you cure the violation prior to 30 days after your receipt of the notice.

Termination of your rights under this section does not terminate the licenses of parties who have received copies or rights from you under this License. If your rights have been terminated and not permanently reinstated, you do not qualify to receive new licenses for the same material under section 10.

9. Acceptance Not Required for Having Copies.

You are not required to accept this License in order to receive or run a copy of the Program. Ancillary propagation of a covered work occurring solely as a consequence of using peer-to-peer transmission to receive a copy likewise does not require acceptance. However, nothing other than this License grants you permission to propagate or modify any covered work. These actions infringe copyright if you do not accept this License. Therefore, by modifying or propagating a covered work, you indicate your acceptance of this License to do so.

10. Automatic Licensing of Downstream Recipients.

Each time you convey a covered work, the recipient automatically receives a license from the original licensors, to run, modify and propagate that work, subject to this

License. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

An "entity transaction" is a transaction transferring control of an organization, or substantially all assets of one, or subdividing an organization, or merging organizations. If propagation of a covered work results from an entity transaction, each party to that transaction who receives a copy of the work also receives whatever licenses to the work the party's predecessor in interest had or could give under the previous paragraph, plus a right to possession of the Corresponding Source of the work from the predecessor in interest, if the predecessor has it or can get it with reasonable efforts.

You may not impose any further restrictions on the exercise of the rights granted or affirmed under this License. For example, you may not impose a license fee, royalty, or other charge for exercise of rights granted under this License, and you may not initiate litigation (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that any patent claim is infringed by making, using, selling, offering for sale, or importing the Program or any portion of it.

11. Patents.

A "contributor" is a copyright holder who authorizes use under this License of the Program or a work on which the Program is based. The work thus licensed is called the contributor's "contributor version".

A contributor's "essential patent claims" are all patent claims owned or controlled by the contributor, whether already acquired or hereafter acquired, that would be infringed by some manner, permitted by this License, of making, using, or selling its contributor version, but do not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of the contributor version. For purposes of this definition, "control" includes the right to grant patent sublicenses in a manner consistent with the requirements of this License.

Each contributor grants you a non-exclusive, worldwide, royalty-free patent license under

the contributor's essential patent claims, to make, use, sell, offer for sale, import and otherwise run, modify and propagate the contents of its contributor version.

In the following three paragraphs, a "patent license" is any express agreement or commitment, however denominated, not to enforce a patent (such as an express permission to practice a patent or covenant not to sue for patent infringement). To "grant" such a patent license to a party means to make such an agreement or commitment not to enforce a patent against the party.

If you convey a covered work, knowingly relying on a patent license, and the Corresponding Source of the work is not available for anyone to copy, free of charge and under the terms of this License, through a publicly available network server or other readily accessible means, then you must either (1) cause the Corresponding Source to be so available, or (2) arrange to deprive yourself of the benefit of the patent license for this particular work, or (3) arrange, in a manner consistent with the requirements of this License, to extend the patent license to downstream recipients. "Knowingly relying" means you have actual knowledge that, but for the patent license, your conveying the covered work in a country, or your recipient's use of the covered work in a country, would infringe one or more identifiable patents in that country that you have reason to believe are valid.

If, pursuant to or in connection with a single transaction or arrangement, you convey, or propagate by procuring conveyance of, a covered work, and grant a patent license to some of the parties receiving the covered work authorizing them to use, propagate, modify or convey a specific copy of the covered work, then the patent license you grant is automatically extended to all recipients of the covered work and works based on it.

A patent license is "discriminatory" if it does not include within the scope of its coverage, prohibits the exercise of, or is conditioned on the non-exercise of one or more of the

rights that are specifically granted under this License. You may not convey a covered work if you are a party to an arrangement with a third party that is in the business of distributing software, under which you make payment to the third party based on the extent of your activity of conveying the work, and under which the third party grants, to any of the parties who would receive the covered work from you, a discriminatory patent license

- (a) in connection with copies of the covered work conveyed by you (or copies made from those copies), or
- (b) primarily for and in connection with specific products or compilations that contain the covered work, unless you entered into that arrangement, or that patent license was granted, prior to 28 March 2007.

Nothing in this License shall be construed as excluding or limiting any implied license or other defenses to infringement that may otherwise be available to you under applicable patent law.

12. No Surrender of Others' Freedom.

If conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot convey a covered work so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not convey it at all. For example, if you agree to terms that obligate you to collect a royalty for further conveying from those to whom you convey the Program, the only way you could satisfy both those terms and this License would be to refrain entirely from conveying the Program.

13. Use with the GNU Affero General Public License.

Notwithstanding any other provision of this License, you have permission to link or combine any covered work with a work licensed under version 3 of the GNU Affero General Public License into a single combined work, and to convey the resulting work.

The terms of this License will continue to apply to the part which is the covered work, but the special requirements of the GNU Affero General Public License, section 13, concerning interaction through a network will apply to the combination as such.

14. Revised Versions of this License.

The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the GNU General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies that a certain numbered version of the GNU General Public License "or any later version" applies to it, you have the option of following the terms and conditions either of that numbered version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of the GNU General Public License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

If the Program specifies that a proxy can decide which future versions of the GNU General Public License can be used, that proxy's public statement of acceptance of a version permanently authorizes you to choose that version for the Program.

Later license versions may give you additional or different permissions. However, no additional obligations are imposed on any author or copyright holder as a result of your choosing to follow a later version.

15. Disclaimer of Warranty.

THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. Limitation of Liability.

IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MODIFIES AND/OR CONVEYS THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

17. Interpretation of Sections 15 and 16.

If the disclaimer of warranty and limitation of liability provided above cannot be given local legal effect according to their terms, reviewing courts shall apply local law that most closely approximates an absolute waiver of all civil liability in connection with the Program, unless a warranty or assumption of liability accompanies a copy of the Program in return for a fee.

END OF TERMS AND CONDITIONS

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301

USA Everyone is permitted to copy and

distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages-typically libraries-of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that

we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative

of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the “Lesser” General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference

between a “work based on the library” and a “work that uses the library”. The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called “this License”). Each licensee is addressed as “you”.

A “library” means a collection of software functions and/ or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The “Library”, below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A “work based on the Library” means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/ or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term “modification”).

“Source code” for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not

restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) The modified work must itself be a software library. b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change. c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License. d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful. (For example, a function in a library to compute

square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.) These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a “work that uses the Library”. Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a “work that uses the Library” with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a “work that uses the library”. The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a “work that uses the Library” uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may

be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a “work that uses the Library” with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which

must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine readable “work that uses the Library”, as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that

(1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the “work that uses the Library” must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include

anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this

License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.
11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular

circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you

have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY

WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found. one line to give the library's name and an idea of what it does.

Copyright (C) year name of author

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1990 Ty Coon,
President of Vice.

OpenSSL LICENSE

Copyright (c) 1998-2006 The OpenSSL Project. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment:

"This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)"

4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact openssl-core@openssl.org.
5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OPENSSL PROJECT "AS IS" AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OPENSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE. This product includes cryptographic software

written by Eric Young (eay@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Original SSLeay License

Copyright (C) 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com) All rights reserved. This package is an SSL implementation written by Eric Young (eay@cryptsoft.com). The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL. This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are adhered to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed. If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used. This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: "This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@

cryptsoft.com)" The word 'cryptographic' can be left out if the routines from the library being used are not cryptographic related :-).

4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement: "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The licence and distribution terms for any publicly available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.



Na wszystkich etapach produkcji firma Samsung Techwin dba o środowisko naturalne i wykonuje wiele działań dążąc do dostarczenia klientom produktów niegroźnych dla środowiska. Oznaczenie „Eco” świadczy o tym, że firma Samsung Techwin wytwarza produkty nieszkodliwe dla środowiska oraz wskazuje, że niniejszy produkt spełnia wymagania przedstawione w dyrektywie RoHS obowiązującej w UE.



Prawidłowe usuwanie produktu (zużyty sprzęt elektryczny i elektroniczny)

To oznaczenie umieszczone na produkcie, akcesoriach lub dokumentacji oznacza, że po zakończeniu eksploatacji nie należy tego produktu ani jego akcesoriów (np. ładowarki, zestawu słuchawkowego, przewodu USB) wyrzucać wraz ze zwykłymi odpadami gospodarstwa domowego. Aby uniknąć szkodliwego wpływu na środowisko naturalne i zdrowie ludzi wskutek niekontrolowanego usuwania odpadów, prosimy o oddzielenie tych przedmiotów od odpadów innego typu oraz o odpowiedzialny recykling i praktykowanie ponownego wykorzystania materiałów.

W celu uzyskania informacji na temat miejsca i sposobu bezpiecznego dla środowiska recyklingu tych przedmiotów, użytkownicy w gospodarstwach domowych powinni skontaktować się z punktem sprzedaży detalicznej, w którym dokonali zakupu produktu, lub z organem władz lokalnych.

Użytkownicy w firmach powinni skontaktować się ze swoim dostawcą i sprawdzić warunki umowy zakupu. Produktu ani jego akcesoriów nie należy usuwać razem z innymi odpadami komercyjnymi.



Sposób poprawnego usuwania baterii, w które wyposażony jest niniejszy produkt

(Dotyczy obszaru Unii Europejskiej oraz innych krajów europejskich posiadających oddzielne systemy zwrotu zużytych baterii.)

Niniejsze oznaczenie na baterii, instrukcji obsługi lub opakowaniu oznacza, że po upływie okresu użytkowania baterie, w które wyposażony był dany produkt, nie mogą zostać usunięte wraz z innymi odpadami pochodzącymi z gospodarstw domowych. Przy zastosowaniu takiego oznaczenia symbole chemiczne (Hg, Cd lub Pb) wskazują, że dana bateria zawiera rtęć, kadm lub ołów w ilości przewyższającej poziomy odniesienia opisane w dyrektywie WE 2006/66. Jeśli baterie nie zostaną poprawnie zutylizowane, substancje te mogą powodować zagrożenie dla zdrowia ludzkiego lub środowiska naturalnego.

Aby chronić zasoby naturalne i promować ponowne wykorzystanie materiałów, należy oddzielać baterie od innego typu odpadów i poddawać je utylizacji poprzez lokalny, bezpłatny system zwrotu baterii.



SIEĆ SPRZEDAŻY

SAMSUNG TECHWIN CO., LTD.

Samsungtechwin R&D Center, 701, Sampyeong-dong, Bundang-gu, Seongnam-si, Gyeonggi-do, Korea, 463-400
TEL : +82-70-7147-8740~60 FAX : +82-31-8018-3745

SAMSUNG TECHWIN AMERICA Inc.

100 Challenger Rd. Suite 700 Ridgefield Park, NJ 07660
Toll Free : +1-877-213-1222 Direct : +1-201-325-6920
Fax : +1-201-373-0124
www.samsungcctvusa.com

SAMSUNG TECHWIN EUROPE LTD.

Samsung House, 1000 Hillswood Drive, Hillswood Business
Park Chertsey, Surrey, UNITED KINGDOM KT16 0PS
TEL : +44-1932-45-5300 FAX : +44-1932-45-5325

www.samsungtechwin.com
www.samsungsecurity.com
www.samsungipolis.com